Spel- och tävlings-handboken.

GÄLLER FRÅN 1 JANUARI 2023

Svenska Golfförbundet

Svenska Golfförbundet

Förord

Spel- och tävlingshandboken är ett samlat dokument för golfspelet i Sverige, både som sällskapsspel och som tävlingsidrott, i enlighet med Riksidrottsförbundets bestämmelser. Spel- och tävlingshandboken redogör för SGF:s bestämmelser (kapitel 1) som tillsammans med handicapreglerna och amatörreglerna reglerar allt sällskaps- och tävlingsspel men innehåller också ett antal riktlinjer och rekommendationer för samtliga klubbar som är medlemmar i eller associerade till SGF.

Syftet är att Spel- och tävlingshandboken ska fungera som ett uppslagsverk för den som vill arrangera och genomföra en tävling men också som informationskälla för den som vill veta hur man ska hantera situationer som uppstår kring det allmänna spelet, handicapfrågor, amatörregler eller i tävlingsverksamheten på en golfklubb.

Tillsammans med Regler för golfspel utgör boken en viktig stödfunktion för golfspel och tävling i Sverige. Den riktar sig i första hand till ledamöter av klubbarnas tävlingskommittéer, styrelser och bankommittéer, banansvariga och kanslipersonal men också till alla som spelar golf.

Vid genomförande av tävlingar i Sverige måste tävlingsarrangörer följa de bestämmelser som finns angivna i kapitel 1, SGF:s bestämmelser samt handicapreglerna och amatörreglerna.

Spel- och tävlingshandboken kompletteras av Spel- och tävlingsinfobanken, en online-publikation på golf.se som ger detaljerad information och vägledning i form av fördjupningstexter, formulerade tävlingsvillkor och lokala regler, lokala ordningsföreskrifter, utformade enligt Regler för golfspel. Spel- och tävlingsinfobanken ger också utförlig information om hur en golfbana bör markeras, både med permanenta och tillfälliga markeringar och sprayningar.

Svenska Golfförbundet
Januari 2023

Svenska Golfförbundet

Nyheter

- Regler för golfspel har uppdaterats och gäller från 1 januari 2023. Se förändringarna här.
- Förtydligande av handicapkommitténs ansvar på en golfklubb är publicerat, se handicapkommitténs ansvar
- Gränsen för det maximala beloppet prispengar som en amatör får acceptera och vad marknadsvärdet på ett nyttopris maximalt får uppgå till enligt amatörreglerna har höjts till 9 000 kr.
- Gränsen för det maximala skattefria beloppet som marknadsvärdet på ett nyttopris får uppgå till har höjts till 1 600 kr, se 6.5 för mer information.

Svenska Golfförbundet

Innehållsförteckning

Förord 2
Nyheter 3
Förkortningar 12
Definitioner 13
1. SGF:s bestämmelser 20
1.1 Medlemskap 20
1.1.1 SGF:s anslutningsformer 20
1.2 Golfbana 20
1.2.1 Banvärdering 21
1.2.2 Tillfälligt ogiltig banvärdering 21
1.3 Representation 21
1.3.1 Spelare – svensk/utländsk 21
1.3.2 Internationellt 22
1.3.3 Nationellt 22
1.4 Förbundstävlingar 24
1.5 Mästerskapstecken och medaljer 24
1.5.1 RF:s mästerskapstecken 24
1.5.2 SGF:s medalj 24
1.5.3 Mästerskapstävlingar enligt RF:s 12 kap. 1 § 24
1.5.4 Tävlingar där mästerskapstecken och medaljer delas ut 24
1.5.5 Fördelning av mästerskapstecken och medaljer 25
1.5.6 Vandringspris/pokaler 25
1.6 Villkor för deltagande 25
1.6.1 Öppen golf 25
1.6.2 Rätt att delta i förbundstävlingar 25
1.7 Ansvar för tävling 26
1.7.1 Överordnade organisationer 26
1.7.2 Ansvarig golforganisation 26
1.7.3 Tävlingsvillkor 26

1.7.4 Godkännande av tävlingsvillkor och tillstånd för tävling 27
1.8 Åldersgräns 28
1.8.1 Barnkonventionen 28
1.9 Priser och beskattning i golftävlingar 28
1.10 Transportmedel 29
1.10.1 Allmänt 29
1.10.2 Tillstånd att använda transportmedel – klubb 29
1.10.3 Tillstånd att använda transportmedel – spelare 29
1.11 Säker golf 30
1.12 Ren idrott 30
1.12.1 Alkohol och droger 30
1.12.2 Antidoping 31
1.12.3 Tobak 31
1.13 Vadhållning 32
1.14 Disciplinär åtgärd, uteslutning och bestraffning 33
1.14.1 Spelares förseelser i strid med SGF:s bestämmelser 33
1.14.2 Avvisad från klubbens område 33
1.14.3 Disciplinär åtgärd 33
1.14.4 Uteslutning 34
1.14.5 Bestraffning 34
1.15 Regelkommittén (RK) 35
1.15.1 Sammansättning 35
1.15.2 Uppdrag 35
1.16 Juridiska Nämnden (JurN) 36
1.16.1 Sammansättning 36
1.16.2 Uppdrag 36
1.17 Protester och överklaganden 37
1.17.1 Bestraffningsärenden 37
1.17.2 Andra ärenden 37
2. Handicapregler 39
3. Amatörregler 40

4. Spelet och banan 41
4.1 Golfetikett 41
4.2 Lokala ordningsföreskrifter 41
4.3 Hole-in-one (HIO) 41
4.4 Banrekord 42
4.5 Banmarkeringar 42
4.5.1 Out of bounds 42
4.5.2 Gränser för pliktområden 42
4.5.3 Mark under arbete (MUA) 42
4.5.4 Tillverkade och integrerade föremål 42
4.6 Banuppsättning – Course set-up 43
4.6.1 Tee 43
4.6.2 Fairway och semiruff/ruff 43
4.6.3 Bunker och bunkersand 44
4.6.4 Foregreen 44
4.6.5 Green 44
4.6.6 Hålplaceringar 44
4.6.7 Mall hålplaceringar 45
5. Spelform och spelsätt 47
5.1 Spelform 47
5.1.1 Matchspel 47
5.1.2 Slagspel 47
5.1.3 Andra former av golfspel 48
5.2 Spelsätt 49
5.2.1 Individuellt 49
5.2.2 Parspel 49
5.2.3 Lagtävlingar 51
6. Tävlingsverksamhet – SGF, GDF, GK 54
6.1 Förbundstävlingar 54
6.1.1 A-tävlingar 54
6.1.2 B-tävlingar 54

6.1.3 C-tävlingar 54
6.2 Arrangörer av förbundstävlingar 55
6.2.1 SGF:s ansvar för A-tävlingar 55
6.2.2 SGF:s ansvar för B-tävlingar 56
6.2.3 Distriktets ansvar för B- och C-tävlingar 56
6.2.4 Klubbens ansvar för A-, B- och C-tävlingar 56
6.2.5 Ekonomi 56
6.2.6 Fri inspelsrond 56
6.2.7 Prisutdelning i förbundstävlingar 57
6.3 Förbundstävlingar och vandringspriser 57
6.3.1 A-tävlingar 57
6.3.2 B-tävlingar 57
6.3.3 C-tävlingar 58
6.4 Tävlingstrappan 58
6.4.1 Översikt 58
6.4.2 Villkor för tävlingar på nivå 3–6 58
6.5 Priser och beskattning i golftävlingar 60
6.6 Tävlingsverksamhet på klubb 61
6.6.1 Tävlingskommitténs uppgifter 61
6.6.2 Årsplan 62
6.6.3 Tävlingsprogram 62
6.6.4 Klubbens tävlingsvillkor 62
6.6.5 Förslag på tävlingsverksamhet 62
6.6.6 Rondtider 64
6.7 Sponsorer och priser 64
6.7.1 Avtal mellan tävlingsarrangör och golfklubb 64
6.7.2 Prisfördelning 65
6.7.3 Scratchpriser i handicaptävlingar 65
6.7.4 Priser enligt amatörreglerna 66
6.7.5 Tävlingar med prispengar (över 9 000 kr) 66
6.7.6 Vandringspris 66

7. Tävlingsorganisationen ... 68
7.1 Tävlingsledning – "The Committee" ... 68
7.1.1 Tävlingsledningens uppgifter ... 68
7.2 Tävlingsledare (TL) ... 69
7.3 Tournament Director (TD) ... 69
7.4 Domare ... 69
7.4.1 Tips för en domares uppträdande mot spelare ... 70
7.4.2 Utrustning för domare ... 70
7.4.3 Spelares frågor beträffande utrustning och hjälpmedel ... 70
7.5 Starter ... 71
7.5.1 Utrustning för starter ... 71
7.5.2 Uppgifter för starter ... 71
8. Tävlingsvillkor ... 73
8.1 Allmänt ... 73
8.2 Deltagare – rätt att delta ... 73
8.2.1 Kön ... 73
8.2.2 Ålder ... 74
8.2.3 Spelarkategorier ... 74
8.2.4 Handicap ... 75
8.2.5 Medlemskap ... 75
8.2.6 Nationalitet ... 76
8.2.7 Civilstånd och släktskap ... 76
8.2.8 Funktionsnedsättning (Paragolf) ... 76
8.3 Anmälan, uttagning, reserver, återbud ... 76
8.3.1 Anmälan till tävling ... 77
8.3.2 Avanmälan ... 77
8.3.3 Överanmälan, uttagning och reservlista ... 77
8.3.4 Efteranmälan ... 78
8.3.5 Återbud ... 78
8.3.6 Uteblivande från tävling ... 78
8.4 Tävlingsformat ... 79

8.4.1 Tävlingstyp och spelform 79
8.4.2 Antal deltagare 79
8.4.3 Antal hål/ronder 79
8.4.4 Tee 80
8.4.5 Cut – kvalgräns 80
8.5 Scorekortsinlämning 81
8.6 Avgörande vid lika resultat 81
8.6.1 Metoder för avgörande vid lika resultat (särskiljning) 81
8.7 Resultat – tävlingen officiellt avslutad 82
8.8 Ändra tävlingsvillkoren efter tävlingen har startat 82
8.9 Antidoping 82
9. Lokala regler 83
9.1 Allmänt 83
9.2 Formulering av lokala regler 83
9.3 Banmarkeringar 83
10. Startlistor och särskiljning 84
10.1 Stödfunktioner 84
10.2 Lottning 84
10.2.1 Fastställande av startordning 84
10.2.2 Start från flera utslagsplatser – rekommendation 84
10.2.3 Lottning – slagspelstävlingar 84
10.2.4 Lottning – matchtävlingar 85
10.2.5 Lottning – tekniskt fel av tävlingsledning 85
10.3 Lottningsmodeller vid scratchtävlingar 85
10.3.1 156 spelare – 36 hål över två dagar 86
10.3.2 78 spelare – 36 hål på en dag 86
10.3.3 Start från en tee – 36 hål över två dagar 87
10.3.4 Finalrond från en tee 87
10.3.5 Finalrond från två tee – U-lottning 87
10.4 Särskiljning 87
10.4.1 Matchtävlingar 87

10.4.2 Slagtävlingar ... 88
11. Tävling – före, under och efter ... 90
11.1 Viktiga hållpunkter för tävlingsarrangör ... 90
11.2 Handicap i tävling ... 91
11.2.1 Handicap – ofullständigt förd eller felaktig ... 91
11.2.2 Tävlingsrond avbruten av spelare ... 91
11.2.3 Tävlingsrond avbruten av tävlingsledningen – inte avslutad ... 91
11.2.4 Handicapronder i händelse av diskvalifikation ... 91
11.2.5 Handicap i tävlingar över fler ronder ... 91
11.2.6 Reducering av spelhandicap i tävling ... 92
11.2.7 9-hålsrond ... 93
11.3 Före tävling ... 93
11.3.1 Sjukvård ... 93
11.3.2 Banan ... 93
11.3.3 Golfshop ... 93
11.3.4 Övningsområde och drivingrange ... 94
11.3.5 Restaurang och servering ... 94
11.3.6 Priser och prisutdelning ... 94
11.3.7 Forecaddies ... 94
11.3.8 Beredskap för regn och åska ... 95
11.3.9 Scorekortsinlämning ... 95
11.3.10 Insättande av reserv ... 96
11.3.11 Incheckning ... 96
11.3.12 Kontroll av deltagare ... 96
11.3.13 Inställd tävling ... 96
11.3.14 Åtgärdslista före tävling ... 96
11.4 Under tävling ... 97
11.4.1 Scorekortsinlämning ... 98
11.4.2 Akut sjukdom ... 98
11.4.3 Rond ej fullföljd av spelare ... 98
11.4.4 Avbrott i spelet ... 98

11.4.5 Resultatredovisning 99
11.4.6 Resultatservice 99
11.4.7 Åtgärdslista under tävling 100
11.5 Efter tävling 101
11.5.1 Resultatlistor 101
11.5.2 Tävlingsledningens ansvar – handicap 101
11.5.3 Prisutdelning 101
11.5.4 Media 102
11.5.5 Åtgärdslista efter tävling 102
Sökregister 103

Förkortningar

A	Aktiebolag anslutet till SGF (association) genom avtal
AM	Amatör
CONGU	Council of national golf unions (Storbritannien och Irland)
DD	Distriktsdomare
DM	Distriktsmästerskap
EGA	European Golf Association
FD	Förbundsdomare
FS	Svenska Golfförbundets styrelse
GDF	Golfdistriktsförbund
GIT	Golfens IT-system
GK	Golfklubb
JDM	Distriktsmästerskap för juniorer
JSM	Svenska mästerskap för juniorer
JurN	Juridiska nämnden
KM	Klubbmästerskap
M	Ideell förening (golfklubb) med medlemskap i SGF
NA	Non-amateur
PCC	Playing Conditions Calculation
PGA	Professional Golfers' Association
R&A	Royal & Ancient Golf Club of St Andrews
REAM	Spelare under reamatörisering
RF	Riksidrottsförbundet
RfG	Regler för golfspel
RIN	Riksidrottsnämnden
RK	Regelkommittén
SGF	Svenska Golfförbundet
SM	Svenska Mästerskap
SoT	Spel- och tävlingshandboken
TC	Tournament Coordinator
TD	Tournament Director
TK	Tävlingskommitté
TKO	Golfdistriktsförbundets tävlingskommittéordförande
TL	Tävlingsledare
TP	Tournament Player
USGA	United States Golf Association
WHS	World Handicap System (världshandicapsystemet)

Svenska Golfförbundet

Definitioner

Amatör

Spelare som följer amatörreglerna och som har spelarkategori AM i GIT.

Amatörregler

Publikation av de regler som gäller för amatörer. När amatörregler nämns i texten menas den gällande upplagan.

Anmälningstid

Den tidsperiod under vilken anmälan till tävling eller motsvarande får ske.

Banvärdering – giltig

Bana som är värderad enligt det världsomspännande banvärderingssystemet (WHS) med maximalt en provisorisk green per 9 hål och med en total längd som inte avviker från banans uppmätta längd med mer än 50 meter över 9 hål.

Banvärdering – WHS Course Rating System (slopesystemet)

Ett regelverk för hur en bana värderas avseende svårighet att prestera resultat för spelare med olika handicap och kön.

Distriktstävling

Officiell tävling där arrangerande distrikt är ansvarig golforganisation. Tävlingen kan vara öppen för medlemmar i klubbar tillhörande andra distrikt eller sluten där enbart arrangerande distrikts klubbmedlemmar får delta.

Förbundstävling

Tävling där SGF (A- och B-tävlingar) eller ett distrikt (C-tävlingar) är ansvarig golforganisation. För mer information om A-, B- och C-tävlingar se kapitel 6.

Golforganisation

SGF, distrikt, golfklubb (M1, M2) och association (A1 och A2) är de golforganisationer som finns i Sverige.

Grupp ("boll")

2-, 3- och 4-boll beskriver det antal spelare/sidor som spelar tillsammans i samma grupp.

Handicap – Exakt handicap

Betecknar en spelares relativa spelförmåga numeriskt med en decimal beräknad enligt WHS:s gällande handicapregler.

Handicap – Spelhandicap

Spelhandicap är det antal handicapslag som en spelare får enligt slopetabellen från en viss tee på den bana som spelas.

Handicapregler – WHS

Publikation av de regler som gäller för golfspelares handicap.

Handicaptävling

Matchtävling där handicapslag utgår på hål enligt spelarnas spelhandicap, se även 5.2.1. Slagtävling där deltagarna rangordnas efter antalet slag netto det vill säga antalet slag brutto minus spelhandicap. En handicaptävling med prispengar får inte arrangeras.

Hemmaklubb

En spelares hemmaklubb är en till SGF ansluten golfklubb (M) eller ett till SGF anslutet golfbolag (A1) som står registrerat som spelarens hemmaklubb i GIT.

Icke-amatör

En spelare som antingen

- är medlem i PGA (PGA) eller,
- är Non-amateur (NA (icke-amatör som ej är medlem i PGA)) eller,
- är under reamatörisering (REAM (som måste följa amatörreglerna för att bli återinsatt som amatör)).

Index

Siffra på varje enskilt hål som anger hur spelhandicap fördelas på golfbanans hål. Lär dig mer om indexering här.

Junior

Spelare som högst fyller 21 år under innevarande kalenderår.

Juridiska Nämnden (JurN)

JurN består av förtroendevalda jurister (cirka fem personer) som arbetar på uppdrag av FS. De fattar bland annat beslut i klubb- och bestraffningsärenden (enligt RF:s stadgar) samt biträder FS på begäran i andra idrottsjuridiska ärenden.

Kalenderårsprincipen

Innebär att man under hela året anses ha den ålder som man uppnår det aktuella året.

Klubb

I texten menas golfklubb (M1, M2, A1).

Klubbtävling

Officiell tävling där arrangerande klubb är ansvarig golforganisation. Tävlingen kan vara öppen för medlemmar i andra klubbar eller sluten där enbart arrangerande klubbs medlemmar får delta.

Kön

För spelare med svenskt personnummer är den näst sista siffran jämn för kvinnor och ojämn för herrar. För spelare utan svenskt personnummer gäller det kön som anges i aktuellt pass.

Min Golf

Tjänst på golf.se där golfspelaren kan boka starttid, anmäla sig till tävlingar och registrera handicapronder med mera. Min Golf finns på mingolf.golf.se och kräver inloggning.

Mixed

I andra spelformer än individuella där paret eller laget består av spelare av båda könen.

Motspelare

Den person en spelare tävlar mot i en match. Termen motspelare gäller endast i matchspel.

Official guide to the Rules of Golf

En komplett publikation av Regler för golfspel (inklusive klargöranden av reglerna, bestämmelser och riktlinjer för tävlingsledningen och underlag för fastställande av lokala regler beslutade och sammanställda av R&A och USGA. När Official guide to the Rules of Golf nämns i texten menas den gällande upplagan.

Officiell tid

Den tid som gäller i det land där tävlingen spelas.

Pliktslag

Slag som läggs till en spelares eller sidas score enligt Regler för golfspel.

Priser – nyttopriser

Artiklar som går att köpa i detaljhandeln.

Priser – minnespriser

Medaljer, pokaler, plaketter och liknande

Provisorisk green

Green som tillfälligt ersätter ordinarie green. Ordinarie green är den green som användes vid aktuell banvärdering.

Professionell

Golfspelare som 1) accepterar prispengar eller nyttopriser till ett högre värde än vad som anges i amatörreglerna; Regel 3, eller 2) tar emot ersättning eller kompensation för golfinstruktion på ett sätt som inte är tillåtet enligt amatörreglerna; Regel 4, eller 3) deltar i en golftävling som professionell, eller 4) är anställd (inkl. egenföretagare) som professionell på en golfklubb/golfanläggning, eller 5) är medlem i en förening för professionella golfare.

En professionell har spelarkategori PGA eller NA.

Regelkommittén (RK)

Består av cirka tio personer som på direkt delegation från SGF:s styrelse ansvarar för frågor som handlar om spelets regler och SGF:s bestämmelser.

Regler för golfspel (Rfg)

Publikation av de regler som gäller för spelet golf. När Regler för golfspel nämns i texten menas den gällande upplagan.

Representationsklubb

En spelares representationsklubb är den enda klubb, under ett kalenderår, som spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubblag och som kan erhålla spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking.

Riksomfattande tävling

Tävling som spelas på klubbar i fler än ett distrikt.

Sambor

Med sambor avses två ogifta personer som "stadigvarande bor tillsammans i ett parförhållande och har gemensamt hushåll". I tävlingar för sambor där SGF är ansvarig golforganisation krävs att paret har samma folkbokföringsadress.

Score – brutto och netto

En spelares/sidas bruttoscore är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag, spelaren/sidan har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/sidans nettoscore är lika med bruttoscoren minskad med antalet eventuella handicapslag (spelhandicap) för hålet eller ronden.

Scratchtävling

Matchtävling där deltagarna spelar utan handicap. Slagtävling där deltagarna rangordnas efter antalet slag brutto.

Slopetabell

Tabell som visar spelhandicap utifrån exakt handicap för respektive kön på aktuell bana och tee.

Spelare – svensk/utländsk

En svensk spelare har: 1) svenskt personnummer och 2) medlemskap i en svensk golfklubb (M1, M2) eller är ansluten spelare till ett golfbolag (A1). Spelare som inte uppfyller båda dessa kriterier betraktas som utländsk spelare.

Spelarkategorier

För spelare som är medlemmar i en golfklubb med medlemsform M eller A finns följande spelarkategorier: amatör (AM), professionell (medlem i PGA eller non-amateur (NA)) och spelare under reamatörisering (REAM).

Spelets regler

Regel 1–25 samt definitioner i Regler för golfspel, handicapregler och amatörregler samt de godkända lokala regler och godkända tävlingsvillkor som fastställts av den ansvariga golforganisationen för den aktuella banan och tävlingen.

Spelform

Om man spelar matchspel eller slagspel. Se Regel 3.1a.

Spelsätt

Om man spelar individuellt, par eller lag. Se Regel 3.1b.

Transportmedel

Ett fordon som transporterar spelaren. Vagn, el-vagn eller fordon som transporterar spelarens utrustning är inte transportmedel.

Tävling – officiell

Med officiell tävling menas att det finns en golforganisation som ansvarar för att tävlingen genomförs enligt spelets regler och där syftet är att rangordna spelarna efter uppnådda resultat.

Tävlingsvillkor

Tävlingsvillkoren reglerar förutsättningarna för hur en tävling ska genomföras och bestämmer vem som får delta, hur anmälan ska göras, tävlingens omfattning och spelform, hur avgörande vid lika resultat ska göras med mera. Se kapitel 8.

Tävlingsvillkor – godkända

Tävlingsvillkoren är godkända om de följer spelets regler.

Tävlingsklass

En tävling kan ha flera klasser uppdelade på handicap, spelarkategori, kön, medlemskap, nationalitet, ålder, civilstånd eller funktionsnedsättning eller annat.

Tävlingsledning – The Committee

Den eller de personer som utsetts att leda tävlingen i enlighet spelets regler. Om en situation där spelare på egen hand inte kan lösa en fråga uppstår i annat än en tävling avses den kommitté som har ansvaret för tävlingsverksamheten på klubben.

Tävlingsrond

Rond i officiell tävling som genomförs i enlighet med spelets regler.

Tävlingstyp

Det finns två tävlingstyper: scratchtävling och handicaptävling. Se Regel 3.1c.

Uppvisningsspel

Speciell form av arrangerat/utlyst golfspel till exempel clinic, närmast hål-tävlingar och längsta drive som under vissa förhållanden är underkastade kravet att ha tillstånd från SGF.

Äkta makar

Två personer som ingått äktenskap. I tävlingar för äkta makar där SGF är ansvarig golforganisation krävs inte att det gifta paret har samma folkbokföringsadress.

Svenska Golfförbundet

Öppen golf

Spelare med spelarkategori AM, NA eller REAM och medlem i PGA får delta i samma tävling om inte tävlingsvillkoren för den aktuella tävlingen anger annat.

Öppen tävling

Tävling till vilken även andra spelare/lag än medlemmar i arrangörsklubben/ arrangörsdistriktet kan anmäla sig.

1. SGF:s bestämmelser

Bestämmelserna i detta kapitel samt i handicapreglerna och amatörreglerna gäller utan undantag. Brott mot SGF:s bestämmelser eller handicap- eller amatörreglerna kan medföra anmälan och eventuell disciplinär påföljd. Bestämmelserna gäller såväl ansvarig golforganisation för tävling som spelare och ledare.

1.1 Medlemskap

1.1.1 SGF:s anslutningsformer

M: En ideell förening (golfklubb) med medlemskap i SGF som genom stadgar överenskommit att bedriva idrottslig golfverksamhet.

Finns i två former, M1 och M2. M1 innebär att klubben har ett tillsvidaremedlemskap. M2 innebär provmedlemskap som är tidsbegränsat. M1 och M2 omfattas av RF:s och SGF:s fullständiga idrottsliga regelverk.

A: Ett aktiebolag (association) anslutet till SGF, som genom avtal överenskommit att bedriva idrottslig golfverksamhet.

Finns i två former, A1 och A2. A1 bedriver idrottslig verksamhet med anslutna spelare. A2 kan vara en öppen golfbana, en så kallad Pay and Play, eller en träningsanläggning utan anslutna spelare. A1 och A2 omfattas av RF:s och SGF:s fullständiga idrottsliga regelverk.

A1 och A2 undantas rättigheter förbehållna ideella föreningar exempelvis utbildningsstöd från RF/SISU Idrottsutbildarna, statliga medel avsatta till idrotten via RF eller SOK och licens till RF:s IT-system (IdrottOnline).

1.2 Golfbana

En golfbana är ett markområde/idrottsanläggning iordningställd för spelet golf. En golfbana utgörs av följande fem områden som de definieras i Regler för golfspel:

1. spelfältet,
2. tee – det område en spelare måste använda för att starta spelet på det hål som spelas,
3. alla pliktområden,
4. alla bunkrar, och
5. green på det hål som spelas.

1.2.1 Banvärdering

För att kunna spela handicapronder måste golfbanan vara värderad enligt WHS:s banvärderingssystem.

De krav WHS ställer för godkänd banvärdering är att:

- golfbanan är minst 1 371 meter lång per nio hål
- minst ett av hålen per nio hål är minst 228 meter långt
- minst två hål på en 12-håls bana är minst 228 meter långa.

För att längden på ett hål ska kunna fastställas ska det på varje tee (ett hål kan ha flera tee) finnas en fast mätpunkt. Om det inte finns fasta mätpunkter på banans alla hål kan ronder som spelas på banan inte vara handicapronder.

En bana som är banvärderad korrekt har fastställda värden för course rating och slope och erbjuder slopetabeller från olika tee för båda könen. SGF ansvarar för en organisation som utför banvärdering.

Ett av kraven för medlemskap i och anslutning till SGF är att golfklubb/association kan erbjuda spel på en banvärderad bana för sina medlemmar/golfspelare.

1.2.2 Tillfälligt ogiltig banvärdering

En korrekt värderad bana kan tillfälligt sakna giltig banvärdering, exempelvis till följd av bankondition och vinterförhållanden. Exempel på detta kan vara att banan

- har fler än en provisorisk green per nio hål
- avviker i total längd mer än 50 meter över 9 hål

Ronder genomförda på sådana banor är inte handicapronder. Respektive klubb ska själv avgöra och besluta när en bana saknar giltig banvärdering. Beslutet ska publiceras.

1.3 Representation

1.3.1 Spelare – svensk/utländsk

En svensk spelare har: 1) svenskt personnummer och 2) medlemskap i en svensk golfklubb (M1, M2) eller är ansluten spelare till ett golfbolag (A1). Spelare som inte uppfyller båda dessa kriterier betraktas som utländsk spelare.

1.3.2 Internationellt

För att representera Sverige i landslag och internationell tävling krävs att spelaren är svensk medborgare och har medlemskap i en svensk golfklubb (M) eller utländsk golfklubb eller ansluten till ett svenskt golfbolag (A1).

En spelare med svenskt medborgarskap kan inte representera Sverige om spelaren tidigare under kalenderåret representerat annan nation. I övrigt har spelaren rätt att delta i tävlingar och uppvisningar utomlands. Spelarens hemmaklubb kan dock besluta att frånta spelaren den rätten.

Svensk medborgare får inte vid något tillfälle delta i tävling i land som är underkastat bindande FN-sanktion.

Undantag: Om arrangörsorganisationen har andra tävlingsvillkor gäller dessa.

1.3.3 Nationellt

1.3.3.1 Hemmaklubb

En spelares hemmaklubb är den golfklubb (M) eller det golfbolag (A1) som står registrerat som spelarens hemmaklubb i GIT. Hemmaklubben ansvarar för spelarens handicap.

Anmärkning: Byte av hemmaklubb kan göras när som helst under ett kalenderår. Överenskommelse om detta träffas i så fall mellan spelaren och de inblandade golfklubbarna/golfbolagen.

1.3.3.2 Representationsklubb

Den golfklubb (M) eller det golfbolag (A1) som är spelarens hemmaklubb när spelaren deltar i sin, för kalenderåret, första tävling som ingår i SGF Golf Ranking som spelas på svensk mark, eller SM Klubblag eller JSM Klubblag blir spelarens representationsklubb för resterande del av kalenderåret. Innan spelaren deltar i sådan tävling är spelarens hemmaklubb också spelarens representationsklubb.

Representationsklubben är den enda klubb, under ett kalenderår, som

- spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubblag
- kan erhålla spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking.

Anmärkning 1: En spelare kan endast i undantagsfall ges tillstånd att byta representationsklubb under innevarande kalenderår.

Anmärkning 2: Öppen scratchtävling med tillstånd är de tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking och tävlingar med prispengar med ett förstapris som överstiger 9 000 kr (som måste ha tillstånd av SGF för att få genomföras).

1.3.3.3 Representationsklubb vid konkurs, ombildande eller rekonstruktion

Vid konkurs

Spelare:

Har rätt att välja ny representationsklubb från det datum spelarens gamla representationsklubb har ansökt om konkurs i tingsrätten. Så länge konkursen inte är avslutad i tingsrätten har spelaren också rätt att behålla "klubben i konkurs" som representationsklubb.

När konkursen är avslutad måste spelaren byta representationsklubb för möjlighet till fortsatt spel i öppna scratchtävlingar som har tillstånd av SGF.

Golfklubb/golfbolag:

Från datum för konkursansökan till det att konkursen är avslutad har klubb/bolag rätt att delta i SGF:s tävlingar för klubblag på den nivå kvalificering skett, under förutsättning att anmälningsavgiften och andra eventuella avgifter är betalda inom föreskriven tid.

När konkursen är avslutad i tingsrätten förlorar klubben/bolaget sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag och måste – om nyetablering sker – börja i lägsta serien.

Vid ombildande

Spelare:

När en golfklubb (M) övergår till ett golfbolag (A1) eller omvänt, har spelaren rätt att behålla representationsklubben resterande del av kalenderåret, alternativt rätt att byta representationsklubb.

Golfklubb/golfbolag:

När en golfklubb (M) övergår till ett golfbolag (A1) eller omvänt förlorar klubben/bolaget sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag och måste börja i lägsta serien.

Anmärkning: Endast i undantagsfall kan golfklubb/golfbolag, vid ombildande, ges rätt att behålla sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag (SM Klubblag, JSM Klubblag).

Vid rekonstruktion

Spelare:

Behåller sin representationsklubb även om golfklubben/golfbolaget har en avslutad eller pågående process enligt lagen om företagsrekonstruktion.

Golfklubb/golfbolag:

Behåller sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag även om golfklubben/ golfbolaget har en avslutad eller pågående process enligt lagen om företagsrekonstruktion.

1.4 Förbundstävlingar

En golfklubb (M) som är medlem i SGF har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom SGF:s stadgar 3 kap. 3§ 2p, övriga bestämmelser. Golfbolag (A) har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom associationsavtalet med SGF och hänvisning till dessa bestämmelser. Arrangörsskyldigheten är också en obligatorisk bestämmelse i SGF:s förslag till nyttjanderättsavtal mellan klubb och banägare. Tävlingarna fördelas i enlighet med ett periodiskt och solidariskt system på SGF:s årliga tävlingskonferens (TKO).

Förbundstävlingar indelas i A-, B- och C-tävlingar. I disciplinära ärenden avseende fusk eller brott mot säker golf som anmäls i förbundstävlingar är JurN första instans för A- och B-tävlingar och distrikt första instans för C-tävlingar. SGF:s tävlingsavdelning och Regelkommittén ansvarar (på direkt delegation av FS) i ärenden gällande golfens regelverk på alla nivåer av tävlingar. Se kapitel 6 för utförlig beskrivning av förbundstävlingar.

1.5 Mästerskapstecken och medaljer

1.5.1 RF:s mästerskapstecken

RF:s mästerskapstecken finns i två utföranden; SM och DM, och i en valör; guld.

1.5.2 SGF:s medalj

SGF:s medalj finns i ett utförande och i valörerna guld, silver och brons.

1.5.3 Mästerskapstävlingar enligt RF:s 12 kap. 1 §

Följande tävlingar är mästerskapstävlingar enligt RF:

- Svenska Mästerskap (SM)
- Svenska Mästerskap för Juniorer (JSM)
- SM Paragolf
- Distriktsmästerskapstävlingar (DM)
- Distriktsmästerskapstävlingar för Juniorer (JDM).

Tävlingarna avser såväl individuella tävlingar som tävlingar i lag.

1.5.4 Tävlingar där mästerskapstecken och medaljer delas ut

RF:s mästerskapstecken och SGF:s medalj delas ut vid SM Match, Lag-SM, JSM Match, JSM Slag och JSM Klubblag, Swedish International och SM Paragolf.

RF:s mästerskapstecken delas också ut vid DM (individuellt dam, herr, damjunior, och herrjunior samt klubblag).

SGF:s medalj delas också ut vid SM-veckans alla klasser, SM Klubblag division 1 och 2 samt vid Swedish Open och Swedish Invitational for Disabled.

1.5.5 Fördelning av mästerskapstecken och medaljer

RF:s mästerskapstecken kan enbart vinnas av spelare som är medlem i en svensk golfklubb (M). SGF:s medalj kan vinnas av spelare som är medlem i en svensk golfklubb (M eller A1) eller i en utländsk golfklubb eller i ett utländskt golfförbund.

1.5.6 Vandringspris/pokaler

I vissa tävlingar erhåller segraren ett vandringspris/pokal. Pokalen kan vinnas av alla deltagande spelare i tävlingen och ska graveras med segrarens namn. Segraren får inneha pokalen under året som regerande mästare men pokalen får inte lämna Sverige.

Regerande mästare ska tillse och bekosta att vandringspriset är graverat och att kommande arrangör får priset tillhanda i god tid innan tävlingen startar. Om ingen tävling hålls nästföljande år, ska den som förvarat priset överlämna det till SGF inom ett år efter mottagandet. SGF förvarar priset till nästa gång som tävlingen genomförs. Se 6.3.

1.6 Villkor för deltagande

1.6.1 Öppen golf

Öppen golf har gällt i Sverige sedan 1983. Med det menas att spelare oavsett spelarkategori får delta i samma tävling, om inte tävlingsvillkoren för tävlingen anger annat och under förutsättning att spelaren, i övrigt, uppfyller tävlingsvillkoren för den aktuella tävlingen.

1.6.2 Rätt att delta i förbundstävlingar

A- och B-tävlingar

För att få delta i SM Match, JSM Match, JSM Slag, Swedish International, SM-veckan samt vid Swedish Open for Disabled, Swedish Invitational for Disabled och SM Paragolf måste en spelare vara medlem i en svensk golfklubb (M eller A1) eller i en utländsk golfklubb eller i ett utländskt golfförbund.

För att få delta i Lag-SM och JSM Klubblag måste en spelare vara medlem i och ha en svensk golfklubb (M) som representationsklubb, en spelare som inte är svensk medborgare måste dessutom ha tillstånd från SGF.

För att få delta i SM Klubblag division 1 och 2 måste en spelare vara medlem i och ha en svensk golfklubb (M eller A1) som representationsklubb.

C-tävlingar

Varje distrikt beslutar själv om vilka kategorier av spelare som har rätt att delta i DM och övrig tävlingsverksamhet som respektive distrikt ansvarar för.

1.7 Ansvar för tävling

SGF har, i enlighet med RF:s och sina egna stadgar samt praxis inom den svenska idrottsrörelsen, det samlade ansvaret för golfidrotten i Sverige och handhar dess internationella kontakter. Detta gäller alla former av golf och alla kategorier av spelare. När det gäller professionell golf samverkar SGF med PGA.

1.7.1 Överordnade organisationer

I tvister är SGF högsta beslutande nationella organ. SGF:s överordnade organisationer är RF, R&A och EGA. SGF kan hänskjuta frågor till dessa.

1.7.2 Ansvarig golforganisation

En golftävling i Sverige har alltid en ansvarig golforganisation och det är alltid SGF, distriktet eller klubben där tävlingen, det tävlingsliknande spelet eller uppvisningen genomförs.

Det är alltid den golfklubb som äger eller arrenderar banan där tävlingen genomförs, såvida SGF eller distriktet inte är ansvarig golforganisation, som är ansvarig för att tävlingen genomförs inom ramen för Spel- och tävlingshandboken kapitel 1–3. Det gäller även om en extern tävlingsarrangör genomför tävlingen, se 6.5 för information om priser och beskattning.

1.7.3 Tävlingsvillkor

Enligt Official guide to the Rules of Golf, Committee procedures, Section 1, måste en tävlingsledning fastställa tävlingsvillkoren för tävlingen. Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel i Regler för golfspel.

I Sverige får tävlingsledningen inte fastställa tävlingsvillkor som står i strid med kapitel 1 i Spel- och tävlingshandboken, handicapreglerna och amatörreglerna.

1.7.4 Godkännande av tävlingsvillkor och tillstånd för tävling

Tävlingar och tävlingsliknande spel arrangerade av SGF:s medlemmar och associationer eller på dess banor ska följa spelets regler. Alla officiella tävlingar i Sverige måste ha godkända tävlingsvillkor och följa SGF:s bestämmelser, om så inte sker kan påföljd utdömas.

Beroende på vilken organisation som är ansvarig golforganisation för tävlingen är det klubben, distriktet eller SGF som kan godkänna tävlingsvillkoren eller ge tillstånd till arrangemanget.

1.7.4.1 Godkännande av tävlingsvillkor

Distriktsomfattande tävlingar

Med distriktsomfattande tävling menas tävling arrangerad på flera klubbar inom ett distrikt. Arrangör som avser att genomföra distriktsomfattande tävling bör, innan tävlingen startar, få tävlingsvillkoren godkända av berört distrikt.

Arrangerande klubbar ansvarar för genomförandet och för att tävlingen genomförs enligt spelets regler och godkända tävlingsvillkor.

Riksomfattande tävlingar

Arrangör av tävling som spelas på flera klubbar i fler än ett distrikt – så kallad riksomfattande tävling – bör, innan tävlingen startar, få tävlingsvillkoren godkända av SGF.

Arrangerande klubbar ansvarar för genomförandet och för att tävlingarna genomförs enligt spelets regler och godkända tävlingsvillkor.

1.7.4.2 Tävlingar där tillstånd krävs

Tävlingar med prispengar och SGF Golf Ranking

Tävlingstrappan består av tävlingar på nivå 1–6. För detaljerad beskrivning se 6.4. Tävlingar på nivå 1–6 ingår i SGF Golf Ranking.

En tävling med prispengar med ett förstapris som överstiger 9 000 kr **måste ha tillstånd** av SGF. Tillståndsavgiften är 3 000 kr. I tillståndsavgiften ingår att

- SGF lägger upp tävlingen i GIT Tävling på SGF:s egen inloggning och arrangörsklubben genomför tävlingen i GIT Tävling via behörighetslänk.
- SGF publicerar tävlingen i ett tävlingsprogram på SGF:s officiella plattform för tävlingar
- SGF fakturerar arrangörsklubben för prissumman, utbetalar prispengarna till pristagarna och skickar kontrolluppgift

En tävling med prispengar med ett förstapris som är maximalt 9 000 kr **behöver inte ha tillstånd** av SGF. Arrangörsklubben lägger upp tävlingen på sin egen inloggning i GIT Tävling och ansvarar för utbetalning av prispengar och skickar kontrolluppgift.

Det är inte tillåtet att arrangera en juniortävling eller en handicaptävling med prispengar även om förstapriset inte överstiger 9 000 kr.

1.8 Åldersgräns

Spelare som är 12 år eller yngre under hela innevarande kalenderår definieras som barn. SGF följer RF:s riktlinjer om barnidrott. Det innebär att barn inte får delta i förbundstävlingar (B-tävlingar) eller tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking. SGF tar heller inte ut barn till landslag och sanktionerar inte att barn tävlar internationellt.

SGF rekommenderar att tävlingar för barn genomförs under följande villkor:

- Att uttagning till tävlingen inte görs baserat på färdighet – alla som vill får delta.
- Att anmälningsordning används som uttagningsmetod om fler spelare anmält sig än det finns deltagarplatser i tävlingen
- Att tävlingen inte ger möjlighet till kvalificering till andra tävlingar
- Att resultatet i tävlingen ges liten uppmärksamhet

Se 6.6.5.1 för vägledning gällande tävlingar för barn.

1.8.1 Barnkonventionen

Från och med 1 januari 2020 är FN:s barnkonvention lag i Sverige. Riksidrottsmötet har därför beslutat att det är ett krav att kunna uppvisa ett begränsat registerutdrag från belastningsregistret utan anmärkning för att kunna bli anställd eller anlitad inom idrotten.

Detta för att barn ska få vistas i en trygg miljö när de befinner sig på en idrottsanläggning och för att undvika att personer som begått och dömts för grova brott verkar inom idrotten.

1.9 Priser och beskattning i golftävlingar

När produkter och/eller presentkort (nyttopriser) delas ut som priser i golftävlingar till spelare som inte är icke-amatörer måste den golfklubb som äger eller arrenderar banan där tävlingen genomförs följa amatörreglerna och se till att de bestämmelser som gäller för beskattning följs.

Golfklubben är också ansvarig för att de priser som delas ut håller sig inom godkända bestämmelser. Detta gäller även om det är en extern arrangör (företag eller organisation) som delar ut priser och som inte har någon koppling till golfklubben. Undantag är när tävlingar fördelade av SGF eller distriktet genomförs, då SGF eller distriktet är ansvarigt. Se 6.5 för mer information.

1.10 Transportmedel

1.10.1 Allmänt

SGF:s grundsyn är att golf är en idrott och friskvårdsaktivitet varför användandet av transportmedel som golfbil, golfmoped, cykel eller motsvarande ska regleras.

Terrängkörningslagen är en förbudslagstiftning som förbjuder körning med golfbil och golfmoped om inte särskilt tillstånd, dispens, har beviljats. Klubbens dispens utfärdas av länsstyrelsen och kan omfatta en enskild anläggning eller alla klubbar och golfanläggningar inom ett geografiskt område. Länsstyrelsen beviljar dispens med stöd av Naturvårdsverkets rekommendationer. Distriktet ansöker om dispens och de flesta klubbar har en beviljad generell dispens som omfattar alla klubbar inom distriktet. Med länsstyrelsens dispens som grund kan markägaren tillåta körning.

Körning med golfbil kräver B-körkort. En golfbil är registreringspliktig och trafikförsäkring är obligatorisk.

Läs mer om olika fordon, körkortskrav, försäkringar, alkohol, uthyrningsavtal med mera på golf.se – Fordon i golfspel.

1.10.2 Tillstånd att använda transportmedel – klubb

Länsstyrelsens tillstånd omfattar på vilket sätt och var körning ska tillåtas. Tillståndet reglerar inte eventuella krav på uppvisande av läkarintyg. Klubben fattar beslut om vem som får använda transportmedel. All körning vid sällskaps- och tävlingsspel, som inte är en Förbundstävling (enbart A- och B-tävlingar), beslutas, regleras och kontrolleras av varje enskild klubb, tävlingsledning och distrikt.

Golfklubben kan välja att:

- tillåta allmän körning efter behov och tillgänglighet utan behovsprövning.
- kräva att spelaren har ett tillstånd i linje med SGF:s grundsyn om idrott och friskvård.

1.10.3 Tillstånd att använda transportmedel – spelare

För de klubbar som kräver tillstånd från spelaren för att använda transportmedel gäller att tillståndet enbart kan utfärdas av spelarens hemmaklubb. För att erhålla tillstånd krävs att rörelsenedsättningen är ett sjukdomstillstånd med förväntad långvarig läkningsprocess eller av kronisk karaktär. Spelaren ska därför skaffa ett läkarintyg som styrker rörelsened-sättning med fastställd giltighetstid. Läkarintyget ska bedömas av styrelsen i spelarens hemmaklubb eller av styrelsen utsedd person som vid godkännande ger tillstånd för spelaren att använda transportmedel. Om tillstånd beviljas noteras detta i GIT Online i fliken för spelarens personuppgifter under Tillstånd transportmedel.

Förbundstävlingar (A- och B-tävlingar)

För att få använda transportmedel i A- och B-tävlingar krävs tillstånd av SGF. För att erhålla tillstånd krävs att läkarintyg, som styrker rörelsenedsättning med fastställd giltighetstid, skickas till SGF senast två veckor innan tillståndet ska användas. För att erhålla tillstånd krävs att spelaren har rörelsenedsättning av kronisk karaktär eller med förväntad långvarig läkningsprocess. Mer information här.

1.11 Säker golf

Under tävling och utövande av golfspel i övrigt gäller att spelaren följer SGF:s riktlinjer och bestämmelser beträffande Säker golf. Mer information finns på golf.se samt i skriften Säker golf – rekommendationer och regelverk.

1.12 Ren idrott

RF:s idéprogram "Idrotten vill" slår fast att svensk idrott genom sin verksamhet vill medverka till en positiv utveckling i samhället och aktivt ta ställning mot det som är dåligt och nedbrytande.

> "Svensk idrott vill inte att alkoholdrycker ska förekomma bland vare sig ledare eller aktiva i samband med barn- och ungdomsverksamhet. Det ska råda nolltolerans mot narkotika och doping och vi arbetar för en tobaksfri idrott."

SGF ställer sig helt bakom dessa riktlinjer. Regelverket vid brott mot SGF:s bestämmelser rörande alkohol, dopning och tobak beskrivs under 1.14.

1.12.1 Alkohol och droger

En spelare får inte konsumera droger eller alkoholhaltiga drycker med mer än 2,25 volymprocent alkohol under en tävlingsrond. En spelare får heller inte vara berusad eller på annat sätt påverkad av droger under en tävlingsrond. Här gäller samma krav på spelaren som lagstiftningen ställer på bilförare.

Tävlingsledningen har rätt att diskvalificera en spelare enligt Regel 1.2 om spelaren bryter mot dessa bestämmelser.

När det gäller alkohol i samband med tränings- och sällskapsspel kan varje enskild klubb utfärda bestämmelser om detta i sina lokala ordningsföreskrifter. Om en spelare är involverad i en bestraffningsbar förseelse, t.ex. utsätter andra för farligt spel kan alkoholpåverkan vara en försvårande omständighet vid en bestraffningsanmälan.

1.12.1.1 Alkoholhaltiga drycker som priser och namn i tävlingar

Alkoholhaltiga drycker med styrka högre än 15 volymprocent får inte delas ut som priser i tävlingar. Det får heller inte ges reklam för dessa drycker i samband med tävling. Undantag för reklam gäller i utrymmen där alkohol enligt lagstiftning får säljas och förtäras.

Klubben har ansvaret för att alkoholhaltiga drycker med styrka lägre än 15 volymprocent inte utgör ett dominerade inslag i en tävling, exempelvis i reklam eller delas ut som pris till spelare med ålder lägre än vad lagstiftningen för inköp anger. Reklam får förekomma, men får inte utgöra ett dominerande inslag på banan eller i anslutning till klubbhusområde, parkering, övningsområden eller utrymme där barn och ungdom vistas.

En golftävling där spritprodukters varunamn framgår får inte anordnas. En golftävling får, i sitt namn eller i tävlingsvillkoren, inte heller innehålla uppmaningar, kommersiella slogans eller budskap som uppmanar till förtäring av alkoholhaltiga drycker. Tävlingar där varunamn för vin- eller ölprodukter ingår kan få förekomma efter samråd med SGF.

Ovanstående restriktioner gäller även för de tillfällen då golfbanan är upplåten för företagsgolf, branschgolf eller liknande.

1.12.2 Antidoping

SGF tar avstånd från all användning av medel och metoder som förbjudits av WADA eller därutöver av internationella specialidrottsförbund som International Golf Federation (IGF) och European Disabled Golf Association (EDGA).

SGF:s antidopingarbete ska leda till att kunskaper om och attityder mot doping sprids och upprätthålls inom golfen. Inriktningen är att leva upp till kraven i världsantidopingkoden och att golfen i Sverige ska vara dopingfri.

För detaljerad information och bestämmelser om antidoping avseende en spelares ansvar, dispenser och dopingbrott se golf.se/antidoping.

1.12.3 Tobak

SGF anser att tobaksbruk inte hör ihop med golfspel. Klubb eller annan arrangör av tävling har själv att bestämma vilka regler som ska gälla under tävlingsspelet. SGF anser att användandet av tobaksprodukter i av SGF arrangerade juniortävlingar inte bör förekomma. Klubben har själv att bestämma vilka regler som i övrigt bör gälla på golfbanan och i klubbhuset.

En golftävling där tobaksprodukters varunamn framgår får inte anordnas. En golftävling får, i sitt namn eller i tävlingsvillkoren, inte heller innehålla uppmaningar, kommersiella slogans eller budskap som uppmanar till användandet av tobaksprodukter.

Den 1 juli 2019 infördes skärpta bestämmelser i den svenska Tobakslagen. Restauranger, butikslokaler, idrottshallar, konferensrum och arbetsmiljöer har sedan tidigare varit rökfria zoner i Sverige. I praktiken innebär dessa bestämmelser att det generellt sett råder rökförbud i alla golfklubbens rum och ytor. Med de skärpta bestämmelserna blir det även förbjudet att

röka på uteserveringar och vid entréer till de skyddade lokalerna. Regeringen skrev i förarbetena att golfbanor, motions- och skidspår inte är tänkta att omfattas av det nya förbudet. Men, det finns inte något hinder för banägaren (klubb eller bolag) att förbjuda rökning även på golfbanan. En sådant förbud kan även motiveras med risken för gräs- och skogsbrand.

Ansvaret för att upprätthålla rökförbudet ligger alltid på ägaren (t.ex. klubben) eller den som disponerar lokalen (t.ex. krögaren). Den som är ansvarig ska genom skyltning tydligt informera om rökförbudet och vid behov ingripa med information och tillsägelser. Om någon trots tillsägelse röker där rökning inte är tillåten, får denne avvisas.

1.13 Vadhållning

Vadhållning innebär att man satsar pengar på något som kommer att hända i framtiden eller som redan har hänt men utan att man vet resultatet. Att satsa på en viss händelse kallas också för att ingå ett vad.

Det är i princip inte tillåtet i Sverige att arrangera vadhållning eller att delta i illegal vadhållning. Det är också sedan den 1 juni 2015 förbjudet för alla ledare och aktiva att spela och satsa pengar i vadhållning i en tävling där de själva deltar på något sätt.

Personer och föreningar som bryter mot RF:s reglemente om otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet riskerar att bli avstängda i högst 10 år eller bötfällda upp till 500 000 kr. I de fall en arrangörsklubb brustit i sin kontrollskyldighet ställs även klubben ansvarig.

Dessa regler gäller för alla golfspelare, golfklubbar och golfbolag på samtliga golftävlingar. En amatör kan dessutom förlora sin amatörstatus genom att delta i vadhållning.

Generell bestämmelse angående vadhållning (ur RF:s reglemente):

> "Aktiv, ledare, domare eller annan som kan påverka resultatet av en tävling eller delmoment under en tävling, får inte själv eller genom ombud, varken inom eller utom riket, ingå vadhållning gällande utgången av tävlingen eller annat förhållande rörande tävlingen av vad slag det än må vara.
>
> Inte heller får personen ingå vadhållning enligt ovan som rör tävling som medlemmar i dennes klubb, inom samma idrott, är delaktig i.
>
> Det är även förbjudet att delta i eller på annat sätt medverka till sådan manipulation som angetts ovan oavsett om personen själv eller genom ombud ingått vadhållning.
>
> Om en sådan person blir kontaktad av någon annan för att medverka till vadhållning på angivet sätt är personen skyldig att omgående underrätta SGF om detta.
>
> Den som medverkar eller försöker medverka till manipulation enligt ovan ska anmälas till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar."

1.14 Disciplinär åtgärd, uteslutning och bestraffning

1.14.1 Spelares förseelser i strid med SGF:s bestämmelser

När en spelare befinner sig på banan, övningsområdet eller klubbhusområdet och begår ett brott mot SGF:s bestämmelser eller mot klubbens ordningsföreskrifter kan spelaren komma att avvisas från banan, övningsområdet respektive klubbhusområdet, och av klubbstyrelsen dessutom motta en skriftlig varning. Sker incidenten under tävling reglerar tävlingsvillkoren påföljden.

Enligt Regel 1.2 kan en spelare som gör sig skyldig till ett allvarligt brott mot golfetiketten diskvalificeras av tävlingsledningen. Brott mot golfreglerna behandlas i Regler för golfspel. Den spelare som av tävlingsledning eller tävlingsdomare diskvalificerats från en tävling kan också bestraffas enligt RF:s stadgar för samma brott. Detsamma gäller spelare som bryter mot SGF:s bestämmelser gällande säker golf.

Förseelser som strider mot klubbens verksamhet och ändamål enligt klubbens stadgar, ordningsföreskrifter med mera kan leda till en eller flera av nedanstående åtgärder.

1.14.2 Avvisad från klubbens område

Medlemmar eller gäster som grovt eller vid upprepade tillfällen bryter mot klubbens ordningsföreskrifter rörande uppträdande på banan, övningsområden eller klubbhus får avvisas från klubbens område av bemyndigad person (till exempel klubbchef, greenkeeper eller tävlingsledare).

Klubben bör rapportera händelsen vidare till gästspelarens hemmaklubb för vidare handläggning.

1.14.3 Disciplinär åtgärd

Inom ramen för klubbens löpande verksamhet kan klubben, i begränsad omfattning, vidta disciplinär åtgärd mot medlem under mycket kort tid (maximalt 14 dagar). En sådan disciplinär åtgärd – kallas utestängning – är inte någon form av bestraffning utan en åtgärd av intern ordningsskapande karaktär. Således äger medlemmen rätt till sitt Golf-ID under denna tid.

Beslut om disciplinär åtgärd ska ske i så nära anslutning till förseelsen som möjligt. Beslutet, som ska vara skriftligt och motiverat, kan inte överklagas. Medlemmen kan då utestängas från samtliga eller enskilda aktiviteter, till exempel klubbens tränings- eller tävlingsverksamhet. Det senare kan även gälla representation i tävling.

1.14.4 Uteslutning

En klubb kan, om dess stadgar medger detta, skriftligen meddela varning till en medlem som på något sätt misskött sig men där tillräckliga skäl för uteslutning inte föreligger. En klubbstyrelse kan också av skäl som sägs i klubbens stadgar utesluta en medlem. En uteslutning behöver inte gälla för all framtid utan kan begränsas till att omfatta viss tid, i så fall högst sex månader.

Klubbstyrelsen ska innan beslut om uteslutning fattas ta hänsyn till om varning tidigare utdelats. Tidsbegränsade och icke tidsbegränsade uteslutningar leder till att medlemmen tappar sitt medlemskap och därmed alla sina rättigheter, men också skyldigheter, gentemot klubben som följer av ett medlemskap. Beslut i klubben kan överklagas till SGF, Juridiska Nämnden.

1.14.5 Bestraffning

Brott mot spelets regler kan leda till bestraffning och påföljd. Med bestraffning avses i detta sammanhang en åtgärd mot en klubb, enskild medlem med flera, enligt 14 kap. i RF:s stadgar. Förseelser som kan medföra bestraffning anges uttömmande i kapitlets andra paragraf och omfattar bland annat brott mot SGF:s bestämmelser. Bestraffning kan komma ifråga inte bara för förseelse som begåtts under tävling och övnings- och sällskapsspel utan också i annat samband med idrottsutövning.

Påföljderna är tillrättavisning, avstängning (tidigare kallad diskvalifikation) i högst två år eller böter på högst 500 000 kronor. En klubbstyrelse har inte i något fall rätt att vidta en sådan åtgärd.

En skriftlig anmälan ska göras så snart som möjligt, men senast inom två månader från det förseelsen begicks eller blev känd, till första instans: respektive distriktsförbund eller i vissa undantagsfall Juridiska Nämnden. När fyra år förflutit från dagen för förseelsen får påföljd inte i något fall ådömas.

En skriftlig anmälan ska innehålla:

- namn på den anmälde
- tydlig uppgift om den förseelse som anses vara begången
- beskrivning av närmare omständigheter rörande det inträffade
- uppgifter om den bevisning som åberopas
- anmälarens underskrift.

Distriktet beslutar i första instans i bestraffningsärenden enligt 14 kap. i RF:s stadgar utom i ärenden om förseelse begången vid förbundstävling (A- och B- tävlingar) eller internationell tävling där Juridiska Nämnden förbehållits bestraffningsrätten.

Beslut av distriktet kan överklagas till SGF och beslut av Juridiska Nämnden kan överklagas till Riksidrottsnämnden (RIN).

Ytterligare information finns i följande bilagor i Spel- och tävlingsinfobanken; klubbintern "incidentrapport", "Anmälan för bestraffning" och "Råd och regler för handläggning av bestraffningsärenden".

Klubben beslutar enligt sina stadgar om:

- Varning
- Uteslutning

Dessa beslut kan överklagas till SGF, Juridiska Nämnden enligt 15 kap. RF:s stadgar.

En klubb kan enligt "praxis" besluta om:

- Utestängning av klubbmedlem från aktiviteter på klubben högst 14 dagar
- Utestängning av andra personer (om villkoren, se JurN:s beslut 29 juli 2011, dnr 6 och 7/2011)

Dessa beslut kan inte överklagas enligt 14 kap. RF:s stadgar.

1.15 Regelkommittén (RK)

1.15.1 Sammansättning

RK ska bestå av cirka tio ledamöter där samtliga ledamöter representerar en viss specialistkompetens eller där ledamoten på annat sätt kan sägas utgöra en särskilt viktig resurs. Ledamöterna bör verka som aktiva domare eller tävlingsledare i samband med tävlingsuppdrag inom Sverige och vid tillfälle även internationellt.

1.15.2 Uppdrag

Regelkommittén:

- är det organ inom Svenska Golfförbundet (SGF) som, på direkt delegation från SGF:s styrelse, ansvarar för frågor som handlar om golfens regelverk, det vill säga Regler för Golfspel, Amatörregler, Handicapregler och Banvärdering.
- ska i alla frågor som rör större eller principiella förändringar av regelverken informera, samråda och inhämta förbundsstyrelsens uppfattning innan kommittén fattar beslut eller framför SGF:s ståndpunkt i ämnet till internationella golforganisationer.
- har mandat att fatta beslut i alla frågor som handlar om golfens regelverk och inkomna tävlingsfrågor (frågor om t ex tävlingsvillkor), inkluderande överklagande av beslut fattade av golfdistriktsförbund eller golfklubb, som inte rör bestraffningsärenden enligt 14 kap. RF:s stadgar.
- finns till förfogande för de mest kvalificerade domaruppdragen.
- medverkar i utbildning kring regelverken när sådan utbildning genomförs direkt eller indirekt i SGF:s regi och stöder annan utbildningsverksamhet inom SGF.

- är indelad i och arbetar och bereder frågor i fem olika arbetsutskott (Regler för Golfspel, Handicap, Banvärdering, Amatörregler samt Utrustning). Arbetsutskotten i handicap och banvärdering har med jämna mellanrum egna protokollförda möten.
- sammanträder tre-fyra gånger per år och behandlar då även inkomna frågor och andra frågor som anses vara av principiell vikt för tillämpningen av regelverken

1.16 Juridiska Nämnden (JurN)

1.16.1 Sammansättning

JurN består av förtroendevalda jurister (cirka fem personer) som arbetar på uppdrag av FS. Nämnden fattar beslut i klubb- och bestraffningsärenden (enligt RF:s stadgar) samt biträder FS i andra idrottsjuridiska ärenden på särskild begäran.

1.16.2 Uppdrag

Det åligger JurN att självständigt

- fortlöpande granska SGF:s stadgar med hänsyn till RF:s och SGF:s verksamhet och avge förslag till stadgeändringar
- följa den idrottsjuridiska utvecklingen i Sverige och göra FS uppmärksam på de frågor av intresse för SGF som därvid uppkommer
- fatta beslut i ärenden om bestraffning och bestraffningsorgan enligt 14 kap. i RF:s stadgar och därvid fullgöra vad FS förbehållit sig enligt 24 § i SGF:s stadgar
- fatta beslut i överklagade ärenden om vägrat medlemskap, beslut om uteslutning eller varning enligt 15 kap. 1 § i RF:s stadgar
- fatta beslut i övriga överklagade ärenden enligt 15 kap. 3 § i RF:s stadgar där frågan rör beslut av en klubbs eller ett distrikts årsmöte eller styrelse.

JurN ska dock med eget förslag till beslut till FS överlämna ärende av stor principiell betydelse, ärende som rör uteslutning av klubb eller annat ärende där särskilda skäl talar för att FS beslutar i ärendet.

Beslut som JurN fattar enligt 14 och 15 kap. i RF:s stadgar ska snarast anmälas till FS.

Det åligger JurN att på begäran

- biträda FS i frågor angående tillämpning av RF:s stadgar
- biträda FS med förslag till yttranden till domstolar och andra myndigheter
- biträda SGF:s organ med granskning av civilrättsliga avtal och annan juridisk rådgivning
- biträda distrikt med råd och anvisningar i stadgefrågor och liknande frågor
- biträda FS med förslag till beslut i frågor om medlemskap i eller anslutning till SGF samt biträda klubbar och distrikt med råd och anvisningar i obeståndsfrågor.

Svenska Golfförbundet

1.17 Protester och överklaganden

1.17.1 Bestraffningsärenden

Bestraffningsärenden regleras i kap. 14 RF:s stadgar. Ärendena behandlas och beslutas i första instans av distriktets Juridiska kommitté och av SGF, Juridiska Nämnden, vid A- och B-förbundstävlingar. Beslut av distriktet kan överklagas till Juridiska Nämnden (JurN) och beslut av JurN kan slutligen överklagas till RF, Riksidrottsnämnden (RIN). RIN:s beslut får inte överklagas.

1.17.2 Andra ärenden

Överklagande av beslut som inte avser bestraffningsärende regleras i kap. 15 RF:s stadgar.

- Kap. 15 § 1 reglerar beslut angående spelarens medlemskap i golfklubben, inträde och utträde, varning, uteslutning m.m. Klubbens beslut kan överklagas till JurN och JurN:s beslut kan överklagas till RIN. RIN:s beslut får inte överklagas.
- Kap. 15 § 2 reglerar beslut som rör SGF:s tillämpning av tävlingsregler. Bestämmelserna omfattar bland annat: Regler för golfspel, tävlingsledning, SGF:s bestämmelser, handicapregler och amatörregler.

Tillämpning av WHS (världshandicapsystemet) hanteras av golfklubbens handicapkommitté. I ärenden av principiell natur kan ett överklagande hänskjutas till distriktets handicap-kommitté för utredning och beslut, enligt WHS (överklagandeprocedur). För att SGF:s Regelkommitté (RK) ska ta upp ett överklagande krävs prövningstillstånd. Prövningstillstånd meddelas endast i ärenden av principiell natur eller om det förekommit grovt formfel vid handläggningen eller om beslutet fattats i strid med eller utan stöd i gällande regler. När prövningstillstånd inte meddelas ska distriktets beslut stå fast.

Handicapregler (enligt WHS)

1. Distriktets handicapkommitté
2. RK (prövningstillstånd)
3. RIN (prövningstillstånd)

Tillämpning av tävlingsvillkor, SGF:s bestämmelser m.m. hanteras av den lokala tävlingsledningen. Tävlingsledningens beslut är slutgiltigt.

I ärenden av principiell natur kan överklagande i första hand hänskjutas till distriktets regelkommitté för utredning och beslut. Överklagande i samband med förbundstävlingar hänskjuts till SGF:s tävlingsavdelning.

För att RK ska ta upp ett överklagande av beslut i distriktets regelkommitté eller SGF:s tävlingsavdelning krävs prövningstillstånd. Prövningstillstånd meddelas endast i ärenden av principiell natur eller om det förekommit grovt formfel vid handläggningen eller om beslutet fattats i strid med eller utan stöd i gällande regler.

Meddelas prövningstillstånd kan RK tillfråga R&A för yttrande. När prövningstillstånd inte meddelas ska beslut i distriktet respektive SGF:s tävlingsavdelning stå fast.

Tävlingsvillkor m.m.

1. Distriktets regelkommitté
2. RK (prövningstillstånd)
3. RIN (prövningstillstånd)

Förbundstävlingar

1. SGF:s tävlingsavdelning
2. RK (prövningstillstånd)
3. RIN (prövningstillstånd)

För att RIN ska ta upp ett överklagande till prövning enligt 15 kap. 2 § krävs prövningstillstånd. Prövningstillstånd får meddelas endast om det förekommit grovt formfel vid handläggningen av ärendet eller om beslutet fattats i strid med eller utan stöd i gällande regler. Överklagandet ska åtföljas av en avgift om 1 000 kr, vilken återbetalas om prövningstillstånd beviljas. När prövningstillstånd inte meddelas ska SGF:s Regelkommittés beslut stå fast. RIN:s beslut får inte överklagas.

2. Handicapregler

Världshandicapsystemet (WHS) infördes i Sverige i mars 2020. Det består av Handicapreglerna och banvärderingssystemet.

Syftet med WHS är att ge möjlighet för så många spelare som möjligt att få och upprätthålla en exakt handicap, att använda sin exakta handicap på vilken golfbana som helst i världen och att tävla, eller sällskapsspela, med vem som helst på en rättvis och jämlik basis.

Världshandicapsystemet i korthet:

- Ett snittsystem. Din exakta handicap är genomsnittet av de upp till åtta bästa av dina upp till 20 senast registrerade ronder. Du ser din exakta handicap i Min Golf.
- Max exakt handicap 54,0. Inkluderar alla typer av golfare.
- Det finns inga handicapgrupper. Alla golfare oavsett handicap får registrera sällskapsronder och ronder från nio hål och uppåt.
- Ingen förregistrering. Du behöver inte meddela i förväg att du vill spela en handicaprond. Har du spelat enligt golfreglerna är det bara att registrera ronden i Min Golf.
- Godkända spelformer. För att gälla som handicaprond gäller att du spelat individuellt enligt reglerna för slagtävling, poängbogey eller maxantal slag (slaggolf).

För fullständigt regelverk och mer information, se golf.se/handicap.

3. Amatörregler

Amatörgolf har en lång tradition i spelet golf som inkluderar en historia av tävlingar där enbart amatörer får delta.

Amatörreglerna definierar vem som har rätt att tävla som amatör. Amatörreglerna begränsar vilken typ/form av priser (prispengar, nyttopriser, minnespriser) och värdet på dessa priser som en amatör får acceptera i tävlingar.

Golf är till stor del ett självreglerande spel som bygger på ärlighet och moral där varje spelare själv har ett mycket stort ansvar att följa reglerna. Syftet med amatörreglerna är att skydda spelets integritet och minimera påfrestningen på Regler för golfspel och handicapreglerna.

Amatörreglerna i korthet

Som amatör får du:

- acceptera ekonomisk ersättning av sponsor
- acceptera prispengar i scratchtävlingar, dock max 9 000 kronor (2023) per tävling
- acceptera nyttopriser i handicaptävlingar upp till ett värde av 9 000 kronor (2023) per tävling

Ovan gränser för prispengar och värde av priser gäller i alla golftävlingar som spelas tee-till-hål, inklusive tävlingsspel på exempelvis en bana i golfsimulator.

Som amatör får du inte:

- acceptera prispengar i handicaptävlingar
- inneha anställning som tränare
- ge golfinstruktion mot betalning
- vara medlem i en organisation för professionella golfare

För fullständigt regelverk och mer information, se golf.se/amatorregler.

4. Spelet och banan

4.1 Golfetikett

Varje klubb bör i mesta möjliga mån verka för att de rekommendationer och anvisningar som beskrivs i Regel 1.2 i Regler för golfspel efterföljs av medlemmar och gäster.

4.2 Lokala ordningsföreskrifter

Varje klubb har rätt att utfärda lokala ordningsföreskrifter, vilka inte ska förväxlas med lokala regler. Lokala ordningsföreskrifter gäller främst säkerhetsfrågor för spelare och banpersonal, uppträdande på klubb och bana, hur spelet ska flyta på banan med mera.

Lokala ordningsföreskrifter har ingen pliktpåföljd vid brott mot dem, men en klubb kan fastställa andra typer av påföljder som till exempel: "Överträdelse av lokal ordningsföreskrift kan leda till tillsägelse eller annan disciplinär åtgärd."

Disciplinära åtgärder finns beskrivna i 1.14. Exempel på förslag till formulering av ett antal lokala ordningsföreskrifter, inklusive fördjupningstext med mer information för sådana föreskrifter, finns i Spel- och tävlingsinfobanken.

4.3 Hole-in-one (HIO)

Med hole-in-one (HIO) menas att ha scoren 1, enligt Regler för golfspel, på ett hål under en rond. Dessutom gäller följande villkor:

- banan måste ha giltig banvärdering
- spelet ska ha påbörjats på av tävlingsledningen/klubben anvisad första tee och hålen ska ha spelats i rätt ordningsföljd
- scoren måste kunna intygas av markör, annan spelare eller person som sett slaget och godkännas av klubben.

Anmärkning 1: Ronden behöver inte fullföljas.

Anmärkning 2: Hålets längd saknar betydelse.

Anmärkning 3: Om en spelare har slagit bollen i hål på sitt första slag och det senare under ronden framkommer att spelaren brutit mot någon regel som medför pliktslag på det aktuella hålet, är scoren inte 1 på hålet och följaktligen är det inte HIO.

4.4 Banrekord

Benämningen banrekord finns inte definierad i Regler för golfspel men det är allmänt accepterat att ett rekordresultat brutto bör godkännas som officiellt banrekord endast om det skett i slagspel under tävling på bana som har giltig banvärdering. Banrekord noteras i regel enbart från den tee som anses vara bakre tee för damer respektive herrar.

Rekommendation 1: Ett rekordresultat bör godkännas som banrekord även om en lokal regel tillåtit lägesförbättring.

Rekommendation 2: Efter en omfattande ombyggnad av bana, bör nytt banrekord inrättas endast om banans course rating (CR) förändrats.

4.5 Banmarkeringar

En bana ska ha tydligt utmärkta banmarkeringar, se Committee Procedures, 2. Att markera banan och vid behov förbättra dessa markeringar är en ständigt pågående uppgift för vilket arrangörsklubben/tävlingsledningen har ansvaret.

I detta innefattas bland annat markeringar för banan och out of bounds, gränser för röda och gula pliktområden och onormala banförhållanden.

Se 9.3 för rekommendationer avseende färger på banmarkeringar.

4.5.1 Out of bounds

Se Committe Procedures 2a

4.5.2 Gränser för pliktområden

Se Committee Procedures 2c

4.5.3 Mark under arbete (MUA)

Se Committe Procedures 2f

4.5.4 Tillverkade och integrerade föremål

Om vägar, belagda stigar, stenmurar, stockar runt tee eller pliktområden, planterade buskage med mera inte definieras genom en lokal regel som integrerade föremål gäller Regel 16.1.

4.6 Banuppsättning – Course set-up

Hur en bana sätts upp har stor påverkan på hur banan spelas och upplevs av spelarna. Planera banuppsättningen från tee till green. Svårigheten på banan kan också varieras med teeplaceringar, klipphöjden på ruff, hur snabbt bollen rullar på greenerna och vilka hålplaceringar som används.

Den som gör banuppsättningen bör tänka på vilken kategori av spelare som ska spela: damer, herrar, juniorer, hög- eller låghandicapare.

4.6.1 Tee

- Klipp hela tee i tävlingshöjd.
- Vid lagning av torvmärken, använd sand och jordblandning med gräsfrön.
- Om grästee är för dålig – byt till annan tee om det fungerar spelteknisk, annars använd matta.
- Placera teemarkeringarna där det är så plant som möjligt för såväl bollens läge som spelarens stans.
- Ta ut avstånd mellan teemarkeringarna så att såväl höger- som vänsterspelare kan ta plan stans. Tänk på avståndet bakåt i svingen.
- Rikta tee mitt i fairway.
- På korta par 4- och 5-hål kan placeringen av tee skapa utmaning för spelare att nå green på ett respektive två slag.
- På par 3-hål kan placeringen av tee varieras mellan ronderna så att samma hål spelas med olika klubbor för spelarna.
- Observera att man kan variera längden på hålen men att banan inte får avvika mer än 50 meter per 9 hål för att den ska ha giltig banvärdering, något den måste ha för att en rond ska vara handicapgrundande.
- Vid större tävlingar bör teeplaceringarna på första inspelsdagen vara så långt bak som möjligt på varje tee.

4.6.2 Fairway och semiruff/ruff

- Klipp fairway med hålens konturer.
- Ju smalare fairway klipps, desto större chans/risk att spelarna slår ut med kortare klubbor.
- Samma klipphöjd under inspelsrond som tävlingsrond.
- Om det är dagg på morgonen rekommenderas att fairway klipps på kvällen innan för att undvika klumpar med gräsklipp. På tävlingsdagens morgon görs i dessa fall avdaggning.
- Semiruff och ruff kan med fördel vara svår att slå ifrån, men det ska vara lätt att hitta bollen i den.

4.6.3 Bunker och bunkersand

- Kontrollera att bunkerkanterna är välskurna för att underlätta spel- och regelsituationer.
- Hellre för lite än för mycket bunkersand.
- 2–3 cm lös sand sedan hårdare underlag.
- Nästan ingen lös sand i bunkerväggarna så att bollen inte pluggas i väggen utan stoppas och rullar ner till mer normalt bunkerläge.
- Kratta bunkrarna tävlingsdagens morgon.

4.6.4 Foregreen

- Kortklipp foregreen och ha gärna semiruff i direkt anslutning till foregreen.
- Öppningen mot fairway bör oftast se ut: green > foregreen > fairway.
- Ruff runt hela greenen kan vara en spännande svårighet, speciellt på par 3-hål.
- Upphöjd green kan ha fairway- eller foregreenklippning i lutningen upp mot green – en intressant svårighet (bollen rullar ner en bit).
- Hårdheten på foregreen bör vara samma som på green.

4.6.5 Green

- Samma klipphöjd under inspelsronder som tävlingsronder.
- Korsklipp gärna greenen och/eller använd vältning.
- Det viktiga är att en boll rullar bra och håller linjen.
- Ju snabbare greener, desto svårare.
- Greenerna får inte göras snabbare än vad deras konstruktion, det vill säga lutningar, tillåter.

4.6.6 Hålplaceringar

- Under inspelsrond rekommenderas att hål inte placeras i områden som ska användas under tävlingen.
- Fundera på hur spelare går in och ut från green (dessa slits mer) för att avgöra lämpliga områden för hålplacering.
- Ta hänsyn till hur hålet kommer att spelas. Långa inspel kräver mer greenyta vid landning än korta inspel.
- Är det risk för regn, tänk på var vattnet brukar samlas på greenen.
- Titta på greenytans kvalitet – om det finns kala fläckar, gamla hålplaceringar eller många nedslagsmärken i tänkta områden.

- Balansera valet av hålplaceringar över hela banan utifrån följande: höger, vänster, mitt, kort, mellan och lång. Svårighetsgraden kan fördelas med sex lätta, sex svåra samt sex medelsvåra hålplaceringar.
- Det rekommenderas att hålen inte sätts närmare greenkant än tre till fyra meter och inte närmare en kraftig lutning (platågreen) än tre meter.
- Ett område med radie 65–100 cm runt hålet ska vara så plant som möjligt.
- Om hela greenen sluttar ska området runt hålet vara så plant som möjligt i lutningen.
- Hålet ska skäras vertikalt och inte vinkelrät mot lutningen.

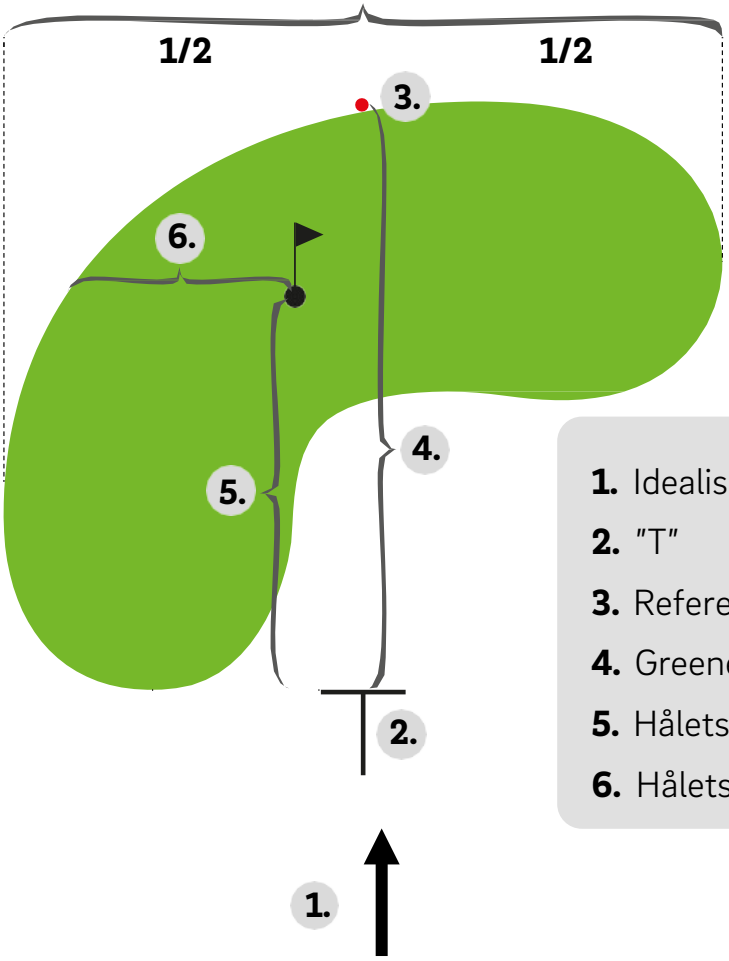
4.6.7 Mall hålplaceringar

Riktlinjer:

1. Fastställ en idealisk inspelslinje till greenen. Stå i greenens mitt i bakkant (vid punkt 3 i exemplet) genom att titta mot hålets spelriktning där inspelet bör slås.
2. Markera ett T där den idealiska inspelslinjen möter greenens mitt i höjd med greenens framkant. Observera att T inte alltid behöver markeras i direkt anslutning till greenkanten.
3. Markera en motsvarande referenspunkt utanför greenens bakkant.
4. Längden på denna linje utgör greenens djup.
5. Måttet från greenens framkant (T) till hålets placering fastställs genom att man mäter eller stegar avståndet längs med eller parallellt med den idealiska inspelslinjen, från T till där hålet är placerat.
6. Hålets placering i sidled på green fastställs genom att man, vinkelrätt mot den idealiska inspelslinjen, mäter eller stegar avståndet från hålet till närmaste greenkant. Är närmaste greenkant till höger om hålet anger du H. Tvärtom om den är till vänster.

Exempel:

Om måttet från T i greenens framkant (2) till hålets placering (5) är 20 steg och hålets avstånd till närmaste greenkant i sidled (6) är åtta steg åt vänster anges 20, 8V på hålplaceringskortet.



1. Idealisk inspelslinje till green
2. "T"
3. Referenspunkt bakom green
4. Greenens djup
5. Hålets mått i djup
6. Hålets mått i sidled

5. Spelform och spelsätt

5.1 Spelform

Regel 3.1a. Det finns två spelformer; matchspel och slagspel. Eftersom de har olika karaktär har de delvis olika regler. Man bör därför inte kombinera slag- och matchspel under samma rond. Om detta ändå görs finns riktlinjer gällande domslut i Committee Procedures 6C (11).

Den väsentligaste skillnaden mellan matchspel och slagspel är att ett hål måste spelas ut i slagspel för att spelaren ska få ett resultat på hålet, medan ett hål eller ett slag (eller bådadera) i en match kan ges upp/skänkas.

5.1.1 Matchspel

Regel 3.2

Handicap i matchspel
Matchspel kan spelas med eller utan handicap. I en handicapmatch erhåller spelaren/sidan med den högre spelhandicapen hela skillnaden mellan de båda sidornas spelhandicap. Sidan med den lägre spelhandicapen spelar därefter med 0 erhållna slag.

Skillnaden i spelhandicapen fördelas enligt index på hålen i stigande följd (se definitionen av index). Vid 9-håls matchtävling fördelas hela skillnaden mellan spelarnas spelhandicap över 18 hål. Se även 11.2.6.

5.1.1.1 Treboll matchspel

Regel 21.4.

5.1.2 Slagspel

Regel 3.3.

Handicap i slagspel
Vid 9-håls slagtävling, slaggolftävling (maxantal slag) eller poängbogey med handicap fördelas spelhandicap enligt index över 18 hål. En spelare med plushandicap ger handicapslag till banan, med början på det hål som har index 18. Se även 11.2.6.

5.1.2.1 Poängbogey

Regel 21.1

5.1.2.2 Maxantal slag (till exempel slaggolf)

Regel 21.2

5.1.2.3 Par/bogey

Regel 21.3

5.1.3 Andra former av golfspel

Regel 21.5

5.1.3.1 Eclectic

Eclectic spelas över två eller fler på varandra följande ronder och där bästa bruttoresultat (om det är en scratchtävling) eller bästa nettoresultat (om det är en handicaptävling) på varje hål noteras efter hand som spelaren/sidan fått dem under någon av ronderna. Summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

Handicap i eclectic
SGF rekommenderar att varje enskild rond som ingår i en eclectic spelas med aktuell full spelhandicap. Endast rond 1 i en individuell eclectic är en handicaprond såvida inte ronder spelade senare är enskilda tävlingar som ingår i en eclectic. Mycket bra resultat i ronder som inte är enskilda tävlingar och som ingår i en individuell eclectic, kan dock ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat.

5.1.3.2 Flaggtävling

Flaggtävling är en slagtävling i vilken varje spelare tilldelas en individuellt markerad flagga. Flaggan ska placeras där bollen ligger när spelaren förbrukat så många slag som motsvarar banans par plus spelhandicap. Skulle en spelare ha slag kvar efter att ha spelat det bestämda antalet hål, ska spelaren fortsätta på nästa rond så långt slagen räcker.

Anmärkning 1: Resultat uppnådda i flaggtävling är handicapgrundande efter beslut i handicapkommittén eller tävlingsledningen.

Anmärkning 2: Vinner gör den som spelat flest antal hål. Vid lika resultat vinner den spelare som ligger närmast hål på det hål där flaggan placeras.

Anmärkning 3: Om bollen efter spelarens näst sista eller sista slag är förlorad eller out of bounds placeras flaggan där detta slag slogs. Detsamma gäller om spelaren i sitt sista slag ådrar sig 1 slags plikt eller i sitt sista eller näst sista slag ådrar sig 2 slags plikt.

Anmärkning 4: Om bollen är förlorad i ett pliktområde på det näst sista eller sista slaget placeras flaggan vid sista skärningspunkten till pliktområdet.

5.1.3.3 Köpenhamnare (split sixes, 6-point game, American)

Köpenhamnare är en spelform mellan tre spelare och som spelas enligt slagspelsregler. Spelarna delar 6 poäng per hål på följande sätt:

- Det bästa resultatet på ett hål ger 4 poäng
- Det näst bästa 2 poäng
- Det sämsta 0 poäng

Om en spelare ensam är bäst och de andra lika, fördelas poängen 4-1-1. Om två är bäst och den tredje sämst fördelas poängen 3-3-0. Då alla tre är lika fördelas poängen 2-2-2.

Handicap i Köpenhamnare
Spelarnas spelhandicap kan fördelas som vanligt, alternativt får de två spelare med högst spelhandicap skillnaden till den spelare som får lägst spelhandicap. Spelaren med lägst spelhandicap spelar då med 0 i spelhandicap. Handicapslagen fördelas ut på hålen enligt index. Se även 11.2.6.

5.2 Spelsätt

Spelsätten är individuellt, par och lag.

5.2.1 Individuellt

I individuellt spel bildar en spelare en sida.

5.2.2 Parspel

I parspel bildar två spelare sida, är varandras partners, och spelar på en boll eller på varsin boll i samma grupp ("boll").

5.2.2.1 Foursome

Regel 22

Handicap i foursome
SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Vardera spelare multiplicerar sin spelhandicap med 0,5
2. Resultaten från punkt 1, inklusive eventuell decimal, adderas
3. Summan avrundas till närmaste heltal

Se även 11.2.6.

5.2.2.2 Fyrboll

Regel 23

Handicap i fyrboll
SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Vardera spelaren multiplicerar sin spelhandicap med 0,9
2. Avrunda resultaten till närmaste heltal

I fyrboll match med handicap ska spelaren med lägst spelhandicap få 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst.

En spelares resultat i fyrboll är inte en handicaprond. Ett mycket bra resultat kan dock ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat. Se även 11.2.6.

5.2.2.3 Fyrboll – bäst/sämst

Spelas endast som matchspel. Spelas om två alternativt tre poäng per hål. Den sida vars bästa boll har bäst resultat vinner en, alternativt två, poäng, den sida vars sämsta boll har bäst resultat, vinner en poäng. Matchen slutar när en sida vunnit fler poäng än vad som återstår att spela om. Resultatet kan till exempel anges "vann på 17:e".

Anmärkning: I fyrboll bäst/sämst med handicap rekommenderar SGF att spelaren med lägst spelhandicap får 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst.

5.2.2.4 Greensome

Committee procedures 9B.

Handicap i greensome
SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Spelaren med den lägre spelhandicapen multiplicerar sin spelhandicap med 0,6
2. Spelaren med den högre spelhandicapen multiplicerar sin spelhandicap med 0,4
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas
4. Summan avrundas till närmaste heltal

Ovan uträkning fungerar även om någon spelare har plushandicap, se 11.2.6.

Anmärkning 1: Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i greensome. Om sidan ådrar sig pliktslag på en boll innan man har valt vilken boll man ska fortsätta med, är plikten kopplad endast till den bollen.

Anmärkning 2: I greensome kan man, från tee, endast spela provisorisk boll för en av de ursprungliga bollarna. Om en boll eller båda bollarna kan vara förlorad/ förlorade utanför ett pliktområde eller out of bounds får sidan välja att spela en provisorisk boll. En av spelarna väljer då att spela den provisoriska bollen från den tee partnern slog den ursprungliga bollen.

Den provisoriska bollen blir endast i spel om båda bollarna har gått out of bounds och/eller om ingen av dem hittas. Den spelare som inte slog den provisoriska bollen ska sedan slå nästa slag. Hittas en av de ursprungliga bollarna blir den parets boll i spel och den provisoriska bollen är ur spel. Den spelare vars boll inte hittades, ska nu slå nästa slag på partnerns hittade boll.

5.2.2.5 Irish greensome

Spelformen är en variant av greensome där båda spelarna slår ut från tee och sedan, på hål med par 4 och par 5, slår ytterligare ett slag på partnerns boll (oavsett om någon boll fått pliktslag). Därefter väljer paret vilken boll de vill fortsätta att spela på.

Handicap i Irish greensome
SGF rekommenderar att parets spelhandicap beräknas på samma sätt som för greensome. Se även 11.2.6.

5.2.3 Lagtävlingar

Regel 24

5.2.3.1 Lagtävlingar med matchspel

Den vanligaste och samtidigt mest ursprungliga lagtävlingen är lagmatchen där två lag möter varandra i delmatcher, till exempel individuellt och foursome. Så spelas till exempel Lag-EM och landskamper samt många klubbmatcher. I regel spelas delmatcherna över 18 hål utan avgörande vid lika resultat – om en match inte är avgjord efter fastställd rond får lagen 0,5 poäng vardera.

Vid lika resultat kan följande rangordning tillämpas:

- Antalet individuellt vunna matcher
- Inbördes mötet mellan lagen
- Lottdragning

5.2.3.2 Lagtävlingar med slagspel

För att alla lagmedlemmar ska få spela hela ronder samt kunna tillgodoräkna sig resultatet som handicaprond, kan även lagmatcher spelas som individuell slagtävling eller poängbogey. En annan typ av lagtävling är den som ingår i en individuell tävling. Då sammanräknas lagmedlemmarnas individuella resultat. Lagen kan vara föranmälda och bestå av ett bestämt antal namngivna spelare eller utgöras av ett bestämt antal spelare med de bästa resultaten.

Lagspel kan också vara till exempel scramble eller Pro-Am. Scramble och Pro-Am hanteras inte fullständigt av Regler för golfspel. Se även Committee procedures 9.

5.2.3.3 Scramble

Committee Procedures 9c. Scramble regleras inte fullständigt av Regler för golfspel. Varje tävlingsledning bör därför bestämma egna och tydliga tävlingsvillkor.

Ett exempel:
Samtliga spelare slår varsin boll från tee. Därefter väljer laget från vilken bolls läge de vill fortsätta spela från och markerar den. Spelarna placerar därefter i valfri ordning sina bollar inom en klubblängd från den valda bollens läge, dock inte närmare hålet, och spelar sina slag.

Spelet fortsätter löpande på detta sätt. I bunker återskapas den valda bollens läge genom att krattning. Lagmedlemmar får ge varandra råd och stå i spellinjens förlängning både bakom bollen och bakom hålet.

Handicap i scramble

SGF rekommenderar att tävlingen spelas utan handicap. Detta sker lämpligen genom att spelarna delas in i så jämna lag som möjligt efter handicap både totalt och individuellt. Se även 11.2.6.

Vid spel med handicap rekommenderar SGF följande beräkning av lagets spelhandicap*:

Tvåmannalag:

1. Spelaren med den lägre spelhandicapen multiplicerar sin spelhandicap med 0,5.
2. Spelaren med den högre spelhandicapen multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas.
4. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.

Tremannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,3
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1
4. Resultaten från punkt 1–3, inklusive eventuella decimaler, adderas
5. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap

Fyrmannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,15
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1
4. Spelaren med fjärde lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,05
5. Resultaten från punkt 1–4, inklusive eventuella decimaler, adderas
6. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap

Anmärkning 1: Handicap: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att "lägga in" en fiktiv spelare med ett handicap motsvarande lagets snitthandicap och därefter räkna ut spelhandicap.

Anmärkning 2: Tillvägagångssätt: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att lag med färre spelare får låta en spelare i laget slå två gånger vid varje slag och man byter i ett rullande schema. Alternativt kan man låta spelaren som slår slaget två gånger skifta mellan varje slag. Spelarna i dessa lag ska få så lika många hål/slag som möjligt där de slår varje slag två gånger.

Anmärkning 3: Spelformen kan modifieras i tävlingsvillkoren så att laget måste välja varje spelares utslag minst eller maximalt ett bestämt antal gånger.

5.2.3.4 Pro-Am

Pro-Am regleras inte fullständigt av Regler för golfspel. Varje tävlingsledning bör därför bestämma egna och tydliga tävlingsvillkor

Pro-Am är ett lagspel där lagen består av fyra spelare varav en är lagkapten, ofta en professionell spelare. Vanligtvis räknas de två bästa resultaten per hål. En variant är att lagkaptenens resultat alltid räknas, plus det bästa av de övriga tre. Ytterligare en variant är att endast räkna det bästa resultatet per hål inom bollen.

Handicap i Pro-Am

Varje spelare spelar förslagsvis med sin spelhandicap. Pro-Am räknas inte som handicaprond, men ett mycket bra resultat kan ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat.

Anmärkning: När alla lag inte har samma antal spelare rekommenderas att lag med färre spelare växelvis får låta spelarna i laget räkna sin score dubbelt (som två scorer) på varje hål.

6. Tävlingsverksamhet – SGF, GDF, GK

(Se även 1.7 och 1.9.)

6.1 Förbundstävlingar

6.1.1 A-tävlingar

- SGF:s internationella åtaganden, VM, EM, NM, landskamper eller motsvarande som Sverige fått uppdraget att arrangera
- Svenska Mästerskap (ej SGF:s SM-vecka)
- Svenska proffstourerna på högsta nivån

Arrangörer av A-tävlingar utses av SGF efter bedömning av intresserade arrangörers förutsättningar.

6.1.2 B-tävlingar

- Golfens SM-vecka
- SGF Juniortävlingar utom Svenska Mästerskap
- SM Klubblag utom Lag-SM
- SGF Senior Tour
- SGF:s riksomfattande handicaptävlingar
- Paragolf Tour

Arrangörer av B-tävlingar utses i samråd mellan SGF och distrikten.

Undantag: Klubbkvalet i Teen Cup och klubbkval i SGF:s riksomfattande handicaptävlingar är C-tävlingar.

6.1.3 C-tävlingar

- Distriktens scratchtävlingar – enstaka eller ingående i en Order-of-Merit
- Distriktens seriespel för olika åldersgrupperingar
- Distriktens juniortävlingar (inklusive klubbkvalet i Teen Cup och klasser lägre än Svenska Juniortouren div 3)
- Distriktens seniortävlingar för herrar och damer
- Distriktens DM-tävlingar

Anmärkning 1: C-tävlingar utan prispengar kan ingå i SGF Golf Ranking under förutsättning att arrangören har fått sin ansökan beviljad.

Anmärkning 2: C-tävlingar med prispengar med ett förstapris som överstiger 9 000 kr måste få tillstånd av SGF för att få arrangeras.

6.2 Arrangörer av förbundstävlingar

En golfklubb (M) som är medlem i SGF har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom SGF:s stadgar 3 kap. 3§ 2p, övriga bestämmelser. Golfbolag (A) har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet arrangera förbundstävlingar genom associationsavtalet med SGF och hänvisning till dessa bestämmelser. Arrangörsskyldigheten är också en obligatorisk bestämmelse i SGF:s förslag till nyttjanderättsavtal mellan klubb och banägare.

Att vara arrangör för Svenska Golfförbundets förbundstävlingar betyder en hel del rent idrottsligt, men har också stor betydelse i form av uppmärksamhet för arrangörsklubben.

SGF utser arrangörer för A-tävlingar och fördelar B-tävlingar på distrikten som därefter fördelar dessa på distriktets klubbar. Denna process påbörjas under hösten året före själva genomförandet. Fördelningen från SGF och distrikt ska göras så rättvist som möjligt och det är viktigt att det finns en bra överblick över tidigare fördelningar. Hänsyn måste även tas till om en klubb exempelvis gör omfattande ombyggnationer.

Att vara arrangör för förbundstävlingar är en viktig del av tävlingsverksamheten för hela Sverige. Det förutsätts därför att klubben/anläggningen vidtar alla nödvändiga åtgärder för att genomföra tävlingen så väl som möjligt och detta medför uppoffringar och insatser som följer med arrangemanget. Större funktionärsinsatser kan behövas och medlemmarnas tillgång till banan blir oftast starkt begränsad. De medlemmar som inte är funktionärer bör, om möjligt, beredas tillfälle att spela golf på närliggande banor. Överenskommelse om detta bör träffas distriktsvis eller direkt mellan berörda klubbar.

Innehållet i texten nedan gäller även distriktstävlingar där distriktet inträder som ansvarig golforganisation. Avsteg från bestämmelserna får inte göras utan SGF:s medgivande. Innan en klubb slutligt åtar sig en förbundstävling bör detaljerad överenskommelse träffas i frågor rörande ansvar, ekonomi och andra praktiska frågor.

6.2.1 SGF:s ansvar för A-tävlingar

- Utse arrangörsklubb
- Utforma tävlingsvillkor och lokala regler
- Tillsammans med arrangör informera om tävlingen på golf.se
- Anskaffa mästerskapstecken eller motsvarande och vandringspriser
- Tillsammans med arrangörsklubben svara för förberedelser av bana och arrangemang
- Tillsätta TD och domare samt ta kostnader för dessa
- Anskaffa och beställa gravyr av SGF-medaljer

Ovanstående punkter är även tillämpliga i vissa B-tävlingar.

6.2.2 SGF:s ansvar för B-tävlingar

- Utforma tävlingsvillkor och lokala regler
- Tillsammans med distrikten utse arrangörsdistrikt (TKO-konferensen)

6.2.3 Distriktets ansvar för B- och C-tävlingar

- Utse arrangörsklubb (utom tävlingar med prispengar)
- Tillsätta och ersätta domare samt samverka med arrangörsklubb
- Utforma tävlingsvillkor för DM
- Anskaffa och beställa gravyr av DM-tecken

6.2.4 Klubbens ansvar för A-, B- och C-tävlingar

- Organisation och idrottsligt genomförande av tävlingen. I vissa fall i samarbete med distriktet och/eller SGF
- Banförberedelser inför och under tävlingen
- Anskaffa eventuella minnespriser
- Mediakontakt
- Resultatrapportering via internet

En arrangörsklubb bör låta den blivande tävlingsledaren eller annan funktionär följa aktuell tävling då den anordnas närmast föregående gång.

6.2.5 Ekonomi

Anmälningsavgifterna tillfaller, om inget annat avtalas, arrangörsklubben. Efter överenskommelse med SGF eller distriktet kan arrangörsklubben anskaffa ytterligare intäkter. SGF förbehåller sig rätten att för alla A- och B-tävlingar träffa centrala reklamavtal enligt följande:

- Dekaler och flaggor
- Skyltar på bana och övningsområde
- Resultattavlor
- Scorekorten för tävlingen
- Film- och tv-rättigheter eller motsvarande

6.2.6 Fri inspelsrond

I tävlingar där SGF är ansvarig golforganisation (A- och B-tävlingar) ingår en fri inspelsrond i anmälningsavgiften. I övriga tävlingar avgör distriktet eller arrangörsklubben detta.

6.2.7 Prisutdelning i förbundstävlingar

Om officiell representant från SGF eller distriktet är närvarande bör denne ha en roll vid prisutdelningen som samordnas med arrangörsklubben. Arrangörsklubbens ordförande eller person som tävlingsledningen utsett att utföra uppdraget bör leda prisutdelningen. Vid Golfens SM-vecka och DM/JDM bör representant för berört distrikt vara närvarande vid prisutdelningen.

Vid prisutdelning efter internationella mästerskap och landskamper bör det finnas möjlighet att via högtalaranläggning spela segrarens nationalsång och samtidigt hissa landets flagga.

6.3 Förbundstävlingar och vandringspriser

6.3.1 A-tävlingar

Swedish International Herrar	Prins Bertils Pokal
Swedish International Damer	RF:s vandringspris
SM Match Herrar	Sune Malmströms vandringspris
SM Match Damer	Gunnar Arenanders vandringspris
Junior-SM Pojkar Slag	SGF:s vandringspris
Junior-SM Flickor Slag	SGF:s vandringspris
Junior-SM Pojkar Match	Sune Malmströms vandringspris
Junior-SM Flickor Match	SGF:s vandringspris
Lag-SM Herrar	Trygg-Hansas vandringspris
Lag-SM Damer	Trygg-Hansas vandringspris
JSM Klubblag	SGF:s vandringspris

6.3.2 B-tävlingar

SM H25	Viksbergs GK:s vandringspris
SM H40	Bosjökloster GK:s vandringspris
SM H50	Falsterbo GK:s vandringspris
SM H60	Linde GK:s vandringspris
SM H70	Skånes GDF:s vandringspris
SM H75	Reidar Anderssons och Ulf Petterssons vandringspris
SM H80	Baron Eric Adelswärds vandringspris
SM H85	Sigurd "Sigge" Månssons vandringspris
SM D25	St. Lundby GK:s vandringspris
SM D50	SGF:s vandringspris
SM D60	Barbro Montgomerys vandringspris

SM D70	Barbro Montgomerys vandringspris
SM D75	Upplands GDF:s vandringspris
SM Far och Son	Sigfrid Stenbergs vandringspris
SM Mor och Dotter	Erik Runfelts vandringspris
SM Två generationer Mixed	Avesta GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor	Hässleholms GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor 100+	Gällivare-Malmbergets GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor 120+	Haverdals GK:s vandringspris

6.3.3 C-tävlingar

Distriktsmästerskap damer, herrar, flickor och pojkar.

6.4 Tävlingstrappan

6.4.1 Översikt

Nivå 1: PGA Tour, LPGA Tour, DP World Tour, Ladies European Tour

Nivå 2: Challenge Tour, LET Access Series, Korn Ferry Tour, Epson Tour m fl

Nivå 3: Svenska proffstourerna på högsta nivån

Nivå 4: Future Series

Nivå 5: C-tävlingar ingående i SGF Golf Ranking (med prispengar där förstapriset överstiger 9 000 kr)

Nivå 6: C-tävlingar ingående i SGF Golf Ranking (utan prispengar eller där förstapriset är maximalt 9 000 kr)

6.4.1.1 SGF Golf Ranking

Genom SGF Golf Ranking poängsätts alla svenska spelare i princip i alla elittävlingar i Sverige, på de större tourerna i övriga världen och i internationella amatörtävlingar. För mer information och ansökningsförfarande se golf.se.

6.4.2 Villkor för tävlingar på nivå 3–6

Nivå 3: För att arrangera en tävling på nivå 3 måste överenskommelse göras med SGF.

Nivå 4: För en tävling på nivå 4 gäller förutom de villkor som anges på nivå 5 ett antal krav, främst gällande prispengar. För att få ingå i nivå 4 måste överenskommelse träffas med SGF.

Nivå 5: För en tävling på nivå 5 gäller förutom samtliga villkor på nivå 6 följande tillägg:

- Tävlingen måste genomföras i GIT Tävling på den inloggning för tävlingar med prispengar som SGF administrerar.
- Prispengar måste betalas ut av SGF.
- Anmälningsavgiften får maximalt vara 900 kr.
- Om en tävling på nivå 5 är en individuell scratchtävling ska den vara öppen, det vill säga den får inte begränsas för deltagare avseende klubbtillhörighet.
- En tävling på nivå 5 får inte vara en juniortävling men kan vara åldersbegränsad i seniorklasser men ingår i så fall inte i SGF Golf Ranking.
- För att ingå i nivå 5 måste arrangör ansöka om detta hos SGF. Ansökan måste godkännas av SGF och tillståndsavgiften måste betalas.
- För tävling på nivå 5 som inte uppfyller villkoren på nivå 6 kan dispens sökas till Pro-Am, foursome, scramble med flera.
- För att få delta i tävlingar på nivå 5 måste spelarkategori NA ha betalat erforderlig avgift.

Nivå 6: För att scratchtävlingar ska ingå i SGF Golf Ranking krävs att tävlingen uppfyller nedanstående villkor. Tävling som fått tillstånd men som inte uppfyller nedanstående villkor riskerar att inte räknas i SGF Golf Ranking.

- Tävlingen måste vara en individuell öppen scratchtävling.
- Det ska vara en tävling enligt något av följande alternativ:
  - Med flick- eller damklass
  - Med pojk- eller herrklass
  - Med både dam- och herrklass eller både flick- och pojkklass
- Spelarnas anmälningsavgift får maximalt vara 700 kr (tävling utan prispengar) respektive 900 kr (tävling med prispengar).
- Tävlingen måste spelas enligt den gällande versionen av SGF:s Regelkort.
- Tävlingen ska spelas över minst 36 hål. Undantag kan göras för tävling över 27 hål, men medges bara på grund av yttre förutsättningar som exempelvis korta dagar.
- Om tävlingen spelas med cut får den inte göras förrän tidigast efter 36 hål.
- Tävlingen måste genomföras från en banvärderad tee.
- Tävlingen får inte vara geografiskt begränsad med undantag för Distriktsmästerskapstävlingar (DM). Endast DM Damer och DM Herrar kan ingå.
- Tävlingen får inte vara begränsad till åldersklasser med undantag för juniortävlingar.
- Alla deltagare i tävlingen måste fylla minst 13 år under innevarande kalenderår.
- Arrangören väljer själv handicapgräns men den får högst vara 36.
- Damtävling samt juniortävling flickor måste tillåta ett startfält på minst 15 spelare.
- Herrtävling samt juniortävling pojkar måste tillåta ett startfält på minst 40 spelare.
- Startfältet måste till minst 90 procent tas ut genom objektiv uttagning, (t.ex. World Amateur Golf Ranking, SGF Golf Ranking, handicap).
- För att en tävling ska ingå i SGF Golf Ranking måste arrangören ansöka om detta hos SGF. Ansökan måste godkännas av SGF och tillståndsavgiften måste betalas.
- Tävlingen måste administreras i GIT Tävling och behörighet till tävlingen ska tilldelas ranking@golf.se.

6.5 Priser och beskattning i golftävlingar

När produkter och/eller presentkort (nyttopriser) delas ut som priser i golftävlingar till spelare som inte är professionella måste den golfklubb/association som äger eller arrenderar banan där tävlingen genomförs följa amatörreglerna och se till att de bestämmelser som gäller för beskattning följs. Golfklubben/associationen är ansvarig för att de priser som delas ut håller sig inom godkända bestämmelser.

Detta gäller även om det är en extern tävlingsarrangör (företag eller organisation) som delar ut priser och som inte har någon koppling till golfklubben/associationen. Undantag är när tävlingar fördelade av SGF eller distriktet genomförs, då SGF eller distriktet är ansvarigt.

Amatörreglerna
En amatör som deltar i en scratchtävling får acceptera vilket pris som helst, inklusive prispengar, upp till ett värde av 9 000 kr per tävling. En amatör som deltar i en handicaptävling får acceptera ett nyttopris eller presentkort upp till ett värde av 9 000 kr per tävling. En handicaptävling med prispengar får inte arrangeras.

Beskattning, arbetsgivaravgifter och kontrolluppgift

Minnespriser som medaljer, plaketter, pokaler eller liknande är skattefria och får accepteras av en amatör oavsett marknadsvärde. Nyttopriser som inte kan lösas in mot kontanter är skattefria om marknadsvärdet 0,03 prisbasbelopp (2023: 1 600 kr).

Beloppsgränsen ska bedömas vid varje enskilt tillfälle och inte med hänsyn till det sammanlagda värdet under året. Beloppet är ett gränsbelopp vilket innebär att priser med ett värde överstigande 1 600 kr blir beskattade i sin helhet.

Om marknadsvärdet på ett pris överstiger 1 600 kr gäller följande:

1. Pristagaren ska beskattas för hela marknadsvärdet som inkomst av tjänst.
2. Arbetsgivaravgifter ska betalas om pristagaren har A-skatt.
   Undantag: En ideell förening som avses i 7 kap 7§ första stycket inkomstskattelagen (har till huvudsakligt syfte att främja idrottslig verksamhet), t ex golfklubb med medlemskap M i SGF, behöver inte betala arbetsgivaravgifter om de under ett kalenderår delar ut priser vars totala marknadsvärde understiger ett halvt prisbasbelopp till en och samma pristagare.
3. Överstiger värdet på priserna till en och samma pristagare under ett kalenderår ett halvt prisbasbelopp ska även en ideell förening som beskrivs i undantaget under punkt 2 betala arbetsgivaravgifter på det sammanlagda marknadsvärdet av priserna.
4. Golfklubben, även om den är en ideell förening som beskrivs i punkt 2, eller den externa arrangören ska skicka kontrolluppgift till Skattemyndigheten för alla pristagare oavsett om det totala marknadsvärdet på det som pristagaren vunnit över- eller understiger ett halvt prisbasbelopp under ett kalenderår.
5. Om en extern arrangör genomför tävlingen ska avtal reglera om golfklubben eller den externa arrangören ska betala arbetsgivaravgifter och/eller skicka kontrolluppgift till Skattemyndigheten.

Exempel på avtal finns i Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga "Förslag på överenskommelse mellan golfklubb och extern tävlingsarrangör".

6.6 Tävlingsverksamhet på klubb

En klubb beslutar i princip självständigt om sitt tävlingsprogram. När det gäller öppna scratchtävlingar bör en samordning ske med distrikt och/eller SGF. SGF är dessutom bundet av de internationella programmen för såväl amatörtävlingar som proffstävlingar.

Inom distriktet och när flera distrikt samarbetar bör man så snart som möjligt fastställa datum och spelplatser för nästa säsong för DM och KM, eventuella distriktsmatcher samt andra större tävlingar, vare sig de arrangeras av distriktet eller av en klubb. Även mer breddgolfbetonade öppna tävlingar, exempelvis golfveckor, damdagar, seniortävlingar, juniorläger, generations- och partävlingar bör samordnas inom distriktet.

6.6.1 Tävlingskommitténs uppgifter

Exempel på uppgifter (listade utan rangordning):

- Utöva styrelsens mandat vid tävling.
- Utse organisation för de tävlingar som klubben ska genomföra.
- Fastställa rutiner för hur tävlingar bör arrangeras.
- Utarbeta ett tävlingsprogram där samordning har skett med andra kommittéer inom klubben.
- Utarbeta klubbens tävlingsvillkor.
- Utarbeta en detaljerad instruktion för tävlingsfunktionärer.
- Utse och utbilda tävlingsfunktionärer för klubben genom att utnyttja SGF:s handböcker och TLR-utbildningar.
- Verka för spel- och tävlingsutbyte med andra klubbar.
- Svara för att golfetikett och tävlingsvillkor följs.
- Ansvara för att tävlingsverksamheten inom klubben genomförs enligt spelets regler.
- Årligen revidera klubbens lokala regler i samarbete med distriktets regelkommitté.
- Föreslå ordningsföreskrifter för spel på bana och övningsområde.
- Göra korrekta banmarkeringar i samråd med banansvarig.
- Verka för snabbare rondtider.
- Samverka med distriktets tävlingsansvariga.

För att säkra tävlingar ekonomiskt är det lämpligt och ofta nödvändigt att etablera samarbete med en eller flera sponsorer eller reklamköpare. En huvudsponsor har ofta ett önskemål att få sitt företagsnamn eller namnet på någon produkt med i namnet på tävlingen, samt att priserna på tävlingen är produkter från företaget.

6.6.2 Årsplan

- **September:** SGF arbetar fram ett förslag till program för nästa års förbundstävlingar och meddelar detta till TKO i alla distrikt.
- **Oktober:** Respektive klubbs TK utvärderar årets genomförda tävlingar på klubben.
- **Oktober:** SGF och samtliga distrikts TKO träffas och fastställer nästa års förbundstävlingsprogram.
- **Oktober:** SGF publicerar nästa års förbundstävlingsprogram, fördelat på distrikten.
- **Oktober:** På förfrågan från TKO tar klubben ställning till eventuellt arrangörsåtagande av förbunds- och distriktstävlingar.
- **Oktober–november:** Samordning av öppna tävlingar inom ett distrikt sker vid distriktets möte.
- **November:** Distriktet fastställer sitt tävlingsprogram för nästföljande år.
- **November–december:** Arbetet med tävlingsprogrammet för klubben nästföljande år påbörjas.
- **Januari:** Klubbens tävlingsprogram för året fastställs.
- **Januari–februari:** Klubbens tävlingar registreras i GIT.
- **Mars–april:** Utbildning av och genomgång med årets tävlingsfunktionärer.

6.6.3 Tävlingsprogram

Med undantag för helt nybildade klubbar arrangerar en klubb vissa tävlingar från år till år. Det är främst tävlingar om vandringspriser, KM med mera. Sådana tävlingar spelas ofta på vissa bestämda tider under säsongen. I övrigt är det viktigt att det finns en bra balans mellan antalet tävlingstillfällen på banan och möjlighet för icke tävlande medlemmar och gäster att spela på banan.

Ett stort mervärde kan finnas i att grannklubbar samarbetar och, inför säsongen, planerar några gemensamma tävlingstillfällen växelvis på en av banorna och på så sätt kunna frilägga tid för medlemmar och greenfeespel på den bana som då inte är upptagen av tävlingsspel. Vissa av en klubbs tävlingar kan med fördel även förläggas till vardagar.

6.6.4 Klubbens tävlingsvillkor

TK utarbetar tävlingsvillkoren och ska efter styrelsens godkännande på lämpligt sätt meddela medlemmarna. Dessa kan gälla för hel säsong, delar av säsong eller för enskild tävling och ska anslås på klubbens informationstavla, hemsida och/eller annan lämplig plats.

6.6.5 Förslag på tävlingsverksamhet

- Juniortävlingar är viktigt för att ge juniorer tävlingstillfällen och för att stimulera medlemstillväxten. För mer information om tävlingar för juniorer och barn se 6.5.5.1.

- Välkomsttävling tidigt på säsongen, gärna med parspel, som i första hand syftar till att introducera nya medlemmar. Spelformen kan vara greensome, fyrboll eller foursome, gärna slaggolf eller poängbogey. Start från flera utslagsplatser kan vara lämpligt.
- Klubbar med 18-hålsbana bör arrangera en egen öppen scratchtävling, gärna i samarbete med en grannklubb. Det rekommenderas att arrangera den över 54 hål med 36 hål kvalificering och 18 hål slutspel. Överväger klubben att arrangera en tävling på hög nationell nivå och med prispengar kan SGF ge information om detta.
- Som komplettering till den öppna scratchtävlingen bör klubben anordna tävlingar för dem som har singelhandicap och som regel har få möjligheter att delta i elittävlingar. En sådan tävling bör spelas i form av scratchtävling över 36 hål på en dag.
- "Segrare möter segrare" är en tävling mellan årets individuella vinnare. Den spelas sist på säsongen.
- Vardagstävlingar (motsvarande) – gärna kombinerade med en eclectictävling över hela säsongen – har visat sig vara ett uppskattat inslag i tävlingsprogrammet. Kan omväxlande vara slagtävling, slaggolf och poängbogey.
- Klubbmatcher är betydelsefulla tävlingar. Formerna kan variera, men det har ofta visat sig intressant att sätta samman lagen med spelare olika åldrar – herrar, damer, juniorer, veteraner med flera. Matcherna kan spelas inom varje åldersklass med eller utan handicap. Om intresset att delta är stort kan företräde ges till anmälda med högst handicap.
- Scratchtävlingar kan arrangeras med klassvis indelning inom mindre handicap–intervall.
- En matchtävling, utsträckt över säsongen eller del av den, kan vara med i programmet.
- Foursome-, greensome- och mixedtävlingar kan också förekomma.
- För att introducera och stimulera ovana tävlingsdeltagare och medlemmar med hög handicap är scramble en lämplig spelform.
- Samordna gärna tävlingsprogrammet och tävlingsutbytet med närliggande klubbar, vilket gör tävlingsprogrammet mer intressant och gör beläggningen på de berörda klubbarna mer effektiv.
- Ofta är det populärt att arrangera seniortävlingar på vardagsförmiddagar.

6.6.5.1 Tävlingar för barn

På RF:s hemsida finns angivna riktlinjer för barn- och ungdomsidrott. I svensk idrotts verksamhetsidé står det att läsa om barnidrott:

> "I barnidrotten leker vi och ger barnen tillfälle att pröva på olika idrotter. Att ge barnen möjlighet till allsidig idrottsutveckling är normgivande för verksamheten. Tävling är en del av leken och ska alltid ske på barnens villkor."

SGF följer RF:s riktlinjer om barnidrott. Det innebär dock inte att spelare under 13 år inte ska spela tävling. Barn bör träna på att tävla då det är en viktig del i utvecklingen som golfare. För bestämmelser för klubbar som vill arrangera tävlingar för barn se 1.8.

För vägledning gällande tävlingar för barn se golf.se.

6.6.6 Rondtider

Se även R&A:s manual för speltempo.

För att undvika att spelet tar onödigt lång tid (långa rondtider) redovisas här tips för hur tävlingsledningen kan påverka att spelet flyter bra på banan. Se även Regel 6.4b (2).

Startintervallen är en grundförutsättning för att skapa en bra spelrytm, antalet spelare i bollarna är en annan. Rekommenderade startintervaller för 4-bollar är 12 minuter, 3-bollar 10 minuter och 2-bollar 8 minuter, men lokala förutsättningar kan skapa andra startintervaller. I tävlingar med stora startfält kan det vara lämpligt att varannan timme lämna en starttid fri, ett så kallat starters gap.

Valet av spelform. En fyrboll slagtävling går betydligt långsammare än en individuell slagtävling lottad i 3-bollar. Bansträckning och bankondition påverkar rondtider. Börjar tävlingen på ett par 3-hål eller ett kort eller långt par-4 eller par-5-hål? Finns sträckningar på banan som stoppar upp spelet? Hur ser ruff och semiruff ut och är det många blinda hål, utslag, transportslag eller inspel? Snabba greener ökar rondtiderna.

Informera spelarna om möjligheten att spela provisoriska bollar. Att ha en starter skapar förutsättningar för att start sker på rätt tid. Årstiden och vädret kan underlätta eller störa hur tävlingen flyter. Ska tävlingen startas från en eller två tee, eller ska kanonstart tillämpas?

Vilka lokala regler gäller för tävlingen (exempelvis lägesförbättring)? Hur banan är uppsatt påverkar speltempot. Om banan spelas lång (teemarkeringarna långt bak) och hålplaceringarna är svåra och greenerna snabba ökar rondtiden markant.

Då tävlingen pågår underlättas spelrytmen om tävlingsledningen följer spelet ute på banan och ingriper om en boll inte håller sin plats i fältet eller om annat händer som kan påverka spelet.

6.7 Sponsorer och priser

6.7.1 Avtal mellan tävlingsarrangör och golfklubb

Om ett företag avser att arrangera en golftävling på en klubb ska det finnas ett avtal mellan företaget och klubben där bland annat tävlingsvillkoren regleras, se 1.7. Klubben utser tävlingsledare som ansvarar för att tävlingsvillkoren är godkända och att deltagarnas medlemstillhörighet kontrolleras. Förslag till avtal finns på Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga "Förslag på överenskommelse mellan golfklubb och extern tävlingsarrangör".

För tävlingar som spelas på flera klubbar inom samma distrikt – distriktsomfattande tävlingar – bör, förutom avtal med varje klubb, även överenskommelse med aktuellt distrikt träffas.

För tävlingar som spelas på flera klubbar i flera distrikt – riksomfattande tävlingar – bör, förutom avtal med varje klubb, även tävlingsvillkoren godkännas av SGF.

Om tävling avslutas med finalspel utomlands, där kostnaden per spelare överstiger vad som är tillåtet enligt amatörreglerna, måste SGF ge tillstånd till detta. Se även 1.7.4.2.

6.7.1.1 Prisbord vid tävling med extern arrangör

Vid tävlingar där en extern arrangör organiserar och genomför tävlingen bör klubben föra in en friskrivningsklausul i tävlingsvillkoren om sponsorn till tävlingen går i konkurs.

6.7.2 Prisfördelning

SGF föreslår att:

- prisbordet i tävlingar med nyttopriser ger ett pris till var sjunde deltagare upp till 56 deltagare. I tävlingar med fler deltagare kan färre priser per antal startande delas ut.
- vid tävlingar då minnespriser delas ut räcker det med tre priser i varje klass.
- samtliga anmälningsavgifter tillfaller klubben till förmån för exempelvis junior- eller elitverksamhet när hela prisbordet är sponsrat.

Antal priser	Prisfördelning i % av totalt prisvärde	Antal deltagare
1	100	2–7
2	70, 30	8–14
3	60, 30, 10	15–21
4	50, 25, 15, 10	22–28
5	42, 24, 17, 11, 6	29–36
6	35, 23, 17, 12, 8, 5	37–42
7	33, 22, 17, 12, 8, 5, 3	43–49
8	30, 21, 16, 12, 9, 6, 4, 2	50–56

Prisutdelning vid vanliga klubbtävlingar sker enklast i direkt anslutning till tävlingens avslutning (eventuellt efter att varje klass spelats färdigt), medan utdelning av KM-priser och vandringspriser kan ske vid årsmöte, höstavslutning eller annat högtidligare tillfälle.

Antalet priser bör anges i tävlingsvillkoren. För prisbord när nyttopriser delas ut och bestämmelser gällande skattelagstiftningen se 1.7 och 6.5.

6.7.3 Scratchpriser i handicaptävlingar

I en handicaptävling är det lämpligt att även ha pris för bästa bruttoresultat, så kallat scratchpris. SGF rekommenderar att ett scratchpris ska delas ut i den klass som spelar från tee längst bak för herrar respektive damer. Spelare som spelar om samma scratchpris bör spela från samma tee.

6.7.4 Priser enligt amatörreglerna

Se kapitel 3. I handicaptävlingar får det inte förekomma priser som strider mot amatörreglerna. En handicaptävling med prispengar får inte arrangeras. I vanliga klubbtävlingar rekommenderas minnespriser. Minnespriser med bestående gravyr påverkar inte amatörstatus och kontrolluppgift för sådana priser behöver inte lämnas.

Vad en spelare totalt tar emot som pris för resultat i en tävling får inte ha ett marknadsvärde som överstiger vad som anges i amatörreglerna.

6.7.5 Tävlingar med prispengar (över 9 000 kr)

För att få anordna en tävling med prispengar med ett förstapris som överstiger 9 000 kr krävs tillstånd av SGF. Bestämmelser och ansökningsförfarande finns på golf.se.

Tävlingsledningen har alltid ansvaret för att man följer amatörreglerna. Tävlingsledningen måste, innan tävlingen startar, veta vilka av deltagarna som har spelarkategori PGA och NA (som har betalt avgiften för att få ta emot prispengar) och som därmed har rätt att ta emot prispengar.

Spelare med spelarkategori AM eller REAM får ta emot prispengar upp till maximalt 9 000 kr eller ta emot nyttopriser som överstiger det i amatörreglerna tillåtna värdet (9 000 kr).

6.7.6 Vandringspris

Innan ett vandringspris instiftas – såvida det inte gäller KM – bör man tänka på att antalet vandringspris man har att spela om under en säsong påverkar utarbetandet av ett flexibelt tävlingsprogram.

Vid de tillfällen det blir aktuellt för klubben att ta emot skänkta vandringspriser bör man, förutom vad som sagts ovan, tänka på att priset skänks utan förbehåll och att klubben får full förfoganderätt över priset.

SGF rekommenderar att det finns ett sätt att avsluta ett vandringspris i tiden. Någon av nedanstående modeller som kan tjäna som exempel på hur detta kan göras:

Modell 1
När en spelare får tre inteckningar i vandringspriset har hon/han erövrat priset för gott.

Modell 2
Detta vandringspris ska vandra i x antal år (exempelvis 5 eller 10 år) och varje års segrare ska ha sitt namn ingraverat i priset med årtal, namn och resultat. Tävlingen ska spelas som … (här anges delar av villkoren för tävlingen). Om det efter några år finns anledning att ändra i villkoren för tävlingen, ska detta beslutas av klubbens styrelse på förslag av TK.

För varje år som det spelas om vandringspriset förs ett protokoll över de fem bästa resultaten som också poängsätts efter en skala, där segraren får 5 poäng, tvåan 4 poäng, trean 3 poäng,

fyran 2 poäng och femman 1 poäng. I ett ackumulerat protokoll noteras poängen för de fem första varje år. Den som efter x antal år (jämför ovan) har uppnått flest poäng har också för alltid erövrat vandringspriset.

Modell 3

Detta vandringspris ska vandra i x antal år (exempelvis 5 eller 10 år) och varje års segrare ska ha sitt namn ingraverat i priset, med årtal, namn och resultat. Tävlingen ska spelas som … (här anges delar av tävlingsvillkoren). Om det efter några år finns anledning att ändra i tävlingsvillkoren, ska detta beslutas av klubbens styrelse på förslag av TK.

För att bestämma vilken spelare vandringspriset ska tillfalla, bjuds samtliga personer som har en inteckning i vandringspriset in till en tävling över x antal hål. Villkoren för tävlingen ska vara … (här anges tävlingsvillkoren). Denna tävling kan spelas samma år som det bestämda antalet år tävlingen ska spelas eller året efter.

7. Tävlingsorganisationen

En tävlingsorganisation består av ett antal tävlingsfunktionärer med olika arbetsuppgifter som rör allt från parkeringsvakter till tävlingsledare. Storleken på tävlingsorganisationen styrs av funktionärsbehovet för den tävling som ska arrangeras.

7.1 Tävlingsledning – "The Committee"

"The Committee" är det engelska uttrycket för den person eller den grupp som operativt leder en golftävling och har ansvaret för att fatta avgörande beslut. I Sverige använder vi "tävlingsledningen".

En tävlingsledning ska utses och är den del av tävlingsorganisationen som genomför tävlingen enligt spelets regler. Då tävlingsledningens arbete regleras av spelets regler är det viktigt att den inte är alltför stor; 2–3 personer för en öppen scratchtävling medan en mindre klubbtävling kan ledas av 1–2 personer.

Oavsett hur liten tävlingen är finns det alltid en tävlingsledning. Finns inte tävlingsledning utsedd är det tävlingskommittén på klubben som har ansvaret att vara tävlingsledning.

Det ska framgå vilka som ingår i en tävlingsledning och hur de är identifierade för de tävlande. Om deltagarna i en tävlingsledning har olika befogenheter ska detta framgå. Finns inte domare utsedd för tävlingen är det tävlingsledningen som tolkar Regler för golfspel, tävlingsvillkor och lokala regler. En tävlingsledning har då det slutgiltiga beslutet enligt Regel 20.2b.

7.1.1 Tävlingsledningens uppgifter

Enligt Official guide to the Rules of Golf (Committee procedures 1) måste en tävlingsledning fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen. Tävlingsledningen har inte rätt att skapa en lokal regel som står i strid med eller åsidosätter en regel i Regler för golfspel.

För tävlingar som spelas i Sverige får tävlingsledningen inte fastställa tävlingsvillkor som står i strid med kapitel 1 i Spel- och tävlingshandboken, handicapreglerna eller amatörreglerna.

Utöver att fastställa tävlingsvillkor och lokala regler för tävlingen ska tävlingsledningen genomföra följande innan tävlingen startar:

- Kontrollera att markeringarna på banan är riktiga.
- Bestämma om och i så fall var spelarna får öva på banan.
- Bestämma hålplaceringar och vilka teeytor som ska användas.
- Producera och publicera en startlista.
- Bestämma regler för speltempo och uppförandekod.
- Förbereda material för spelare och domare.

När tävlingen har startat är tävlingsledningens ansvar att:

- Tillhandahålla information för spelare (lokala regler, speltempobestämmelser, uppförandekod, från vilken tee tävlingen spelas och var hålen är placerade).
- Deltagarna startar i tid.
- Banan är riktigt uppsatt, markerad och förberedd.
- Tillhandahålla regelassistans för spelare.
- Tillämpa speltempobestämmelserna.
- Göra avbrott i spel och återupptagande av spel.
- Det finns en scoring area.
- Kontrollera och registrera scorer i slagspel.
- Producera och publicera startlistor för ronder som ännu inte startat.

När spelet i tävlingen är avslutat är tävlingsledningens ansvar att:

- Särskilja spelare med lika resultat.
- Fastställa och publicera slutresultat.
- Dela ut priser och/eller genomföra prisutdelning.
- Åtgärda uppgifter relaterade till tävlingen som kan komma att uppstå efter det att tävlingen är avslutad.

7.2 Tävlingsledare (TL)

TL är den person som är ytterst ansvarig att leda tävlingsorganisationen och ingår självfallet i tävlingsledningen. Det bör vara en person med relativt stor egen tävlingserfarenhet som har god inblick i golfregler och tävlingsvillkor eftersom denne ska leda och genomföra tävlingen enligt spelets regler. TL ska även se till att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt.

7.3 Tournament Director (TD)

Vissa tävlingar kan även ha en TD som då har det idrottsliga ansvaret för det operativa genomförandet av tävlingen. I tävlingar där det finns en TD tillsatt har TL personalansvaret i tävlingsorganisationen och ansvaret för att tävlingens administration fungerar. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga "TD-uppdraget".

7.4 Domare

En domare är en funktionär utsedd av tävlingsledningen att avgöra frågor om fakta och tillämpa reglerna. Domaren ingår vanligtvis i tävlingsledningen och är den som tolkar Regler för golfspel, tävlingsvillkor och lokala regler. En domares beslut är slutgiltigt enligt Regel

20.2a. Se Committee Procedures 6C som förklarar ansvarsområdena och befogenheterna för en domare.

Domaren måste agera utifrån alla brott mot en regel som hon/han ser eller som rapporteras till henne/honom. Undantag från detta finns i matchspel, se Committe Procedures 6c (1).

Under tävlingen vägleder och hjälper domaren spelarna i regelsituationer och kontrollerar speltempot. En domare ska förbereda sin uppgift, vilket kan innefatta markering av banan, studier av Regler för golfspel och Official guide to the Rules of Golf samt studier av särskilda tävlingsvillkor för tävlingen.

7.4.1 Tips för en domares uppträdande mot spelare

En domare kan uppfattas som en auktoritet som delar ut pliktslag, varför domarens uppträdande, kroppsspråk, sätt att tilltala de tävlande kan underlätta eller försvåra domararbetet.

Eftersträva att alla spelare vid något tillfälle sett vem som är domare. Detta underlättas genom att domaren åker bakåt genom spelfältet. En domare ska vara lättillgänglig och synlig för spelarna men aldrig påträngande.

Låt spelarna själva klara ut de situationer de befinner sig i. Domaren ska endast ingripa vid frågor eller när regelbrott håller på att ske. Domaren ska ta god tid på sig, svara sakligt och gärna med regelhänvisning. Domaren ska undvika att bära solglasögon i samtal med spelare.

En domares regelkompetens ska aldrig användas på ett auktoritärt sätt. En domare ska visa att han/hon är till för att underlätta spelet för de tävlande. Se även domarens uppdrag.

7.4.2 Utrustning för domare

- Regler för golfspel och Official guide to the Rules of Golf
- scorekort, tävlingsvillkor och lokala regler
- startlista och anteckningsmaterial
- måttband och en längre lina för att tolka linjen och bollens läge mellan banmarkeringar
- tidtagarur/klocka samt tidsschema då sådant används
- klädsel, armbindel eller liknande som gör domaren identifierbar för spelarna.

7.4.3 Spelares frågor beträffande utrustning och hjälpmedel

Regel 4 reglerar klubbor, bollar och andra hjälpmedel. Dessutom finns det utrustningsregler och listor med godkända bollar och klubbor på R&A:s hemsida. Spelaren har själv hela ansvaret för att inneha och spela med rätt utrustning enligt spelets regler.

Om frågor kring utrustning uppstår är det viktigt att samla så mycket information som möjligt. Om det gäller frågor gällande utformning och konstruktion av klubbor bör frågan ställas snarast till SGF.

7.5 Starter

En starter har en mycket viktig funktion i tävlingsverksamheten. Startern ska se till att startfältet startar enligt startlistan. Startern ska även se till att spelarnas start kan genomföras så störningsfritt som möjligt.

Eftersom en starter har en omfattande kontakt med spelarna är det väldigt viktigt att definiera om denne ingår i tävlingsledningen eller inte.

För utskrivbar starterinstruktion se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga "Starterinstruktion".

7.5.1 Utrustning för starter

- Startlista
- Klocka som visar officiell tid
- Kommunikationsradio och mobiltelefon eller bådadera
- Lokala regler och tävlingsregler som gäller för aktuell tävling
- Scorekort, pennor och greenlagare i reserv för spelare som glömt det
- Hålplaceringar och tidsschema att dela ut om sådana används
- Penna att identifieringsmärka bollar med
- Evakueringsplan
- Eventuellt extra regelböcker
- Övrigt efter tävlingsledningens beslut.

7.5.2 Uppgifter för starter

- Ropa upp och samla spelarna i nästa boll senast 5 minuter före start utan att störa spelare som ska slå ut
- Känna till förfarandet som gäller vid sen ankomst till start enligt Regel 5.3
- Hälsa spelarna välkomna och meddela den inbördes startordningen
- Dela ut det som eventuellt ska delas ut
- Påminna om:
  - tävlingsvillkor och lokala regler
  - maximalt antal klubbor i bagen
  - byte av scorekort
  - att annonsera bollmärke och identifieringsmärkning
  - att återlägga uppslagna torvor och att laga nedslagsmärken på green
  - vikten av att medföra klocka vid tävlingsspel
- Upplysa spelarna var scorekortsinlämningen sker
- Upplysa om övrigt enligt tävlingsledningens beslut, exempelvis om det finns forecaddies och i så fall vilken instruktion dessa har
- Meddela TL/TD om starten blivit försenad
- Meddela spelarna hur domare kan tillkallas

- Önska lycka till och ge klartecken för förste spelare att slå ut vid aktuell starttid
- Vid tävling där lokala regeln One Ball Rule (se Committee Procedures 8G-4) tillämpas, notera varje spelares fabrikat och modell av boll.

Om startern inte ingår i tävlingsledningen ska alla diskussioner om och tolkningar av Regler för golfspel, lokala regler och tävlingsvillkor skötas av domare eller tävlingsledning.

8. Tävlingsvillkor

(Se även 1.7.3.)

8.1 Allmänt

En tävlingsarrangör måste fastställa tävlingsvillkoren för tävlingen innan inbjudan till en tävling ställs ut. Tävlingsvillkoren reglerar de förutsättningar som gäller för en tävling innan själva genomförandet av tävlingen. En del tävlingsvillkor kan gälla för klubbens alla tävlingar under en hel säsong, medan andra bara gäller för en tävling eller en serie av tävlingar.

Genom att skapa tydliga tävlingsvillkor läggs en fast grund och därigenom kan förtroende skapas för tävlingen bland alla berörda. Det är viktigt att inga missförstånd uppstår till följd av otydligheter i tävlingsvillkoren.

En spelare som bryter mot tävlingsvillkoren kan, före rond eller under pågående rond, uteslutas ur tävlingen eller diskvalificeras, eller efter avslutad rond bli föremål för rapport till hemmaklubb och hemmadistrikt för eventuell disciplinär påföljd.

Instruktioner för fastställande av tävlingsvillkor finns i Committee Procedures, 5A.

8.2 Deltagare – rätt att delta

Se även Committee Procedures, 5A (1)

Tävlingsvillkoren ska klargöra vem som har rätt att delta i tävlingen. De kan omfatta:

- Kön
- Ålder
- Spelarkategori (proffs eller amatör)
- Handicap
- Medlemskap
- Nationalitet
- Civilstånd eller släktskap
- Funktionsnedsättning

8.2.1 Kön

Se definition av kön. Deltagande i en tävling kan begränsas till vilket kön som har rätt att delta i den aktuella tävlingen. I par- och lagtävlingar kan även villkoret finnas att paret/laget ska innehålla spelare från båda könen.

8.2.2 Ålder

Tävlingsvillkoren kan innefatta maximal eller minimiålder eller att deltagarna ska finnas i ett visst åldersintervall. Åldersklasserna indelas, benämns och förkortas enligt följande:

Svensk benämning	Ålder	Internationell benämning
Barn	Upp till och med 12 år	Mini Juniors
Flickor/pojkar	Upp till och med 18 år	Girls/Boys
Junior	Upp till och med 21 år	Lady Juniors/Youths
Damer/herrar	Alla	Ladies/Men
D25	25 år och äldre	Mid-Amateur
D50	50 år och äldre	Senior Ladies
D60	60 år och äldre	
D70	70 år och äldre	
D75	75 år och äldre	
H25	25 år och äldre	Mid-Amateur
H40	40 år och äldre	
H50	50 år och äldre	Seniors
H60	60 år och äldre	
H70	70 år och äldre	
H80	80 år och äldre	
H85	85 år och äldre	

Anmärkning 1: För flickor/pojkar och juniorer gäller att yngre får tävla i äldre åldersklasser upp till och med damer/herrar om inget annat anges. Se även 1.8 och 6.6.5.1 gällande tävlingar för barn.

Anmärkning 2: För D25–D70 och H25–H80 gäller att äldre får tävla i yngre åldersklasser ned till och med damer/herrar om inget annat anges.

Anmärkning 3: En klubb eller ett distrikt kan välja annan indelning av åldersklasser, men det rekommenderas att så inte görs.

Anmärkning 4: I Norden tillämpas kalenderårsprincipen. I vissa länder och för ett antal internationella mästerskap gäller andra bestämmelser.

Anmärkning 5: En tävlingsledning kan arrangera en tävling, till exempel KM eller DM, där samma score räknas i två eller flera olika åldersklasser.

8.2.3 Spelarkategorier

En tävlingsarrangör måste bestämma vilken/vilka spelarkategorier som ska ha rätt att delta i tävlingen. I Sverige har öppen golf gällt sedan 1983. Med det menas att spelare oavsett spelarkategori får delta i samma tävling under förutsättning att spelaren uppfyller tävlingsvillkoren i tävlingen.

En tävlingsarrangör kan begränsa vilka spelarkategorier som får delta i tävlingen men det ska i så fall anges i tävlingsvillkoren. Om inget anges är en tävling i Sverige öppen för alla spelarkategorier. Alla golfspelare tillhör någon av följande spelarkategorier: Amatör (AM), professionell (PGA-medlem eller non-amateur (NA)), eller spelare under reamatörisering (REAM).

8.2.4 Handicap

Tävlingsvillkoren ska ange vad som gäller avseende handicap för en tävling. En spelare är alltid ansvarig för att ha rätt handicap registrerad i GIT vid anmälningstidens utgång och vid start av varje rond. Tävlingsledningen kan formulera tävlingsvillkor som diskvalificerar spelaren om dessa villkor ej är uppfyllda.

8.2.4.1 Handicapgräns

Handicapgräns anger den högsta och/eller lägsta handicap en spelare får ha vid anmälningstidens utgång för att få anmäla sig till en viss tävling. Om handicapgräns ska tillämpas ska det anges i tävlingsvillkoren. Har ingen handicapgräns angetts gäller handicap 54,0 som övre handicapgräns.

8.2.4.2 Högsta handicap som får räknas

En tävling kan ha tävlingsvillkoret "Högsta handicap som får räknas". Med det menas den handicap alternativt den spelhandicap som en spelare högst får tillgodoräkna sig i en tävling även om handicapgränsen för deltagande i tävlingen är högre.

8.2.4.4 Klassindelning baserad på handicap

En s.k. handicapklass är en indelning av spelare i grupper omfattande skilda intervaller av handicap. Om en tävling ska genomföras i flera handicapklasser ska handicapklassernas omfattning anges i tävlingsvillkoren.

8.2.5 Medlemskap

En tävling kan vara öppen för alla eller enbart för medlemmar i vissa golfklubbar, se definitionen av öppen tävling. Om deltagande i tävlingen begränsas till visst klubbmedlemskap ska det anges i tävlingsvillkoren. Vad gäller deltagande i förbundstävlingar avseende klubbmedlemskap, se 1.6.2.

8.2.5.1 Medlem i fler än en golfklubb – förbundstävlingar

Varje distrikt beslutar själv om vilka medlemsbestämmelser avseende vilka spelare som har rätt att delta i DM och övrig tävlingsverksamhet som respektive distrikt är ansvarigt för.

Vad gäller deltagande i SM Klubblag och JSM Klubblag och i tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking, se 1.6.2.

8.2.6 Nationalitet

Deltagande i en tävling kan begränsas till viss/vissa nationaliteter. Det ska i så fall anges i tävlingsvillkoren. För definition av svensk och utländsk spelare, se definitioner.

8.2.7 Civilstånd och släktskap

Tävlingsvillkor för civilstånd och släktskap gäller oftast bara i partävlingar.

8.2.7.1 Partävling – äkta makar/sambor

Definitionerna av äkta makar och sambor i parspel eller lagspel utgör viktig vägledning. Tävlingsvillkoren ska ange vilka par som äger rätt att delta i aktuell tävling.

8.2.7.2 Partävling – två generationer

SGF rekommenderar att tävlingsvillkoren i generationstävlingar anger att släktskapet i paret ska vara i rakt nedstigande led. SGF rekommenderar också att ett led i generationstävlingar kan vara överhoppat så att till exempel en far- eller morförälder kan spela med sitt barnbarn om tävlingsvillkoren tillåter. En tävlingsledning kan också formulera andra tävlingsvillkor i generationstävlingar

8.2.8 Funktionsnedsättning (Paragolf)

Funktionsnedsättning kan vara ett tävlingsvillkor för att få delta i en golftävling. SGF genomför varje år ett antal tävlingar på Paragolf Tour. Där är funktionsnedsättningen indelad i två kategorier:

Kategori 1: Fysisk funktionsnedsättning.
Kategori 2: Intellektuell/neuropsykiatrisk funktionsnedsättning.

För deltagande i kategori 1 krävs att spelare innehar EDGA Medical Pass och för kategori 2 krävs att spelare har en funktionsnedsättning i enlighet med SGF:s definition. Ansökan görs hos SGF, se även hemsidan för Paragolf Tour.

8.3 Anmälan, uttagning, reserver, återbud

(Se även Committee Procedures, 5a (2))

8.3.1 Anmälan till tävling

Anmälan ska göras på det sätt som anges i tävlingsvillkoren och spelaren är, oavsett sättet att anmäla sig, i alla lägen personligen ansvarig för sin anmälan till en tävling. I tävlingsvillkoren ska också framgå vilka uppgifter anmälan ska omfatta. För spelare som ändrat sin handicap före eller efter anmälningstidens utgång, se 8.2.5.

8.3.1.1 Anmälningsavgift

Anmälningsavgiften och vilket/vilka betalningssätt som gäller ska anges i tävlingsvillkoren. En spelare som är anmäld till tävlingen vid anmälningstidens utgång är skyldig att betala anmälningsavgiften såvida inte godtagbara skäl (se 8.3.5.1) för återbud föreligger.

8.3.2 Avanmälan

En spelare som är anmäld till en tävling och inte avser att delta ska avanmäla sig före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om en spelare avser att inte delta.

8.3.3 Överanmälan, uttagning och reservlista

Om en tävling efter anmälningstidens utgång har fler anmälda spelare än det maximala antalet spelare som bereds plats i tävlingen (överanmälan), måste tävlingsledningen göra en uttagning enligt de urvalsprinciper som angetts i tävlingsvillkoren (se 8.3.3.2 och 8.3.3.2) och upprätta en deltagarlista och en reservlista. Reservlistan ska upprättas i ordningsföljd bland de utlottade spelarna.

Spelare som anmält sig till tävling där urval sker enligt lägst handicap, är skyldig att före anmälningstidens utgång informera tävlingsarrangören sin nya handicap om höjning har skett. Spelare har även rätt att anmäla sänkning av handicap.

Spelare som ändrat sin handicap efter anmälningstidens utgång och före tävlingsstart ska meddela tävlingsledningen och spelarens nya handicap ska registreras. Spelaren bör även lottas in i ny tävlingsklass om det behövs och är möjligt.

8.3.3.1.Urvalsprinciper vid överanmälan – scratchtävlingar

I scratchtävlingar med maximerat antal startande och med övre handicapgräns rekommenderas att uttagningen görs på något av följande sätt eller en kombination av dem:

- ranking eller order of merit
- lägst handicap.

Det är möjligt att använda SGF Golf Ranking, World Amateur Golf Ranking (WAGR) eller annan officiell ranking. De flesta professionella tävlingar har ett så kallat kategorisystem som används för uttagning och som grundar sig på någon ranking.

8.3.3.2 Urvalsprinciper vid överanmälan – handicaptävlingar

Vid handicaptävlingar rekommenderas något av följande alternativ, utan rangordning, som urvalsprinciper:

- lägst handicap
- anmälningsordning
- lottning bland samtliga anmälda.

8.3.4 Efteranmälan

I tävlingsvillkoren ska anges om efteranmälan accepteras eller inte. Finns reservlista rekommenderas att efteranmälda spelare accepteras i anmälningsordning (placeras sist på reservlistan). Tävlingsledningen bestämmer när efteranmälan senast kan göras.

8.3.5 Återbud

Om en spelare som är uttagen till en tävling avser att inte delta ska spelaren lämna återbud. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om en spelare avser att inte delta. Avanmälan kan endast göras före anmälningstidens utgång.

En spelare som är uttagen till en tävling är skyldig att betala anmälningsavgift såvida inte godtagbara skäl för återbud föreligger. Spelare som utan avanmälan eller utan att lämna återbud uteblir från start i tävling har gjort sig skyldig till uteblivande från tävling.

8.3.5.1 Godtagbara skäl

Till godtagbara skäl för återbud till tävling räknas skada, sjukdom, olycksfall (egna eller närståendes). Tävlingsledningen bestämmer om det krävs läkarintyg för att återfå anmälningsavgiften.

8.3.6 Uteblivande från tävling

Spelare som utan avanmälan eller utan att lämna återbud med godtagbara skäl uteblir från start i tävling bör rapporteras till sin hemmaklubb. Hemmaklubben har rätt att vidta disciplinär åtgärd mot spelare, se 1.14.3. Påföljden bör som regel vara avstängning från deltagande i tävlingar under nästkommande två veckor. Vid öppen tävling bör rapport även göras till spelarens hemmadistrikt.

Om spelarens uteblivande har sin grund i ofullständiga eller oklara tävlingsvillkor, ska detta betraktas som godtagbart skäl för uteblivande.

8.4 Tävlingsformat

I tävlingsvillkoren ska anges i vilken omfattning och i vilken/vilka spelformer tävlingen ska genomföras. Detta omfattar:

- datum för tävlingen
- tävlingstyp och spelform
- antal deltagare
- antal hål/ronder
- tee
- cut (kvalgräns).

Se även Committee Procedures, 5A (3 och 4).

8.4.1 Tävlingstyp och spelform

Spelformen för tävlingen måste anges (matchspel eller slagspel, se Regel 3), inklusive vilken form av slagspel (till exempel poängbogey, maxantal slag (slaggolf), par/bogey eller en kombination av dessa vilket inte rekommenderas, se Committee Procedures, 6C (11)).

Det måste också anges om tävlingen genomförs som en individuell, par eller lagtävling eller som en kombination av dessa.

Det finns två tävlingstyper: scratchtävlingar och handicaptävlingar. En scratchtävling och en handicaptävling kan kombineras i slagspel. Resultatlista upprättas för vardera tävlingen.

8.4.1.1 Scratchtävling

Slagspel där deltagarna rangordnas efter antalet slag brutto. Matchspel där deltagarna spelar utan handicap.

8.4.1.2 Handicaptävling

Slagspel där deltagarna rangordnas efter antalet slag netto. Matchspel där deltagarna spelar med handicap.

8.4.2 Antal deltagare

Det maximala antalet spelare i en tävling bestäms bland annat av antalet hål en bana har, när på året en tävling spelas och om start sker från en eller flera tee. I tävlingsvillkoren kan lägsta antalet deltagare för att tävlingen ska genomföras anges dock minst två spelare eller två lag.

8.4.3 Antal hål/ronder

Antal ronder och antal hål som varje rond omfattar ska anges i tävlingsvillkoren.

8.4.4 Tee

Vilken tee deltagarna i tävlingen eller varje klass ska spela från (om tävlingen genomförs i flera klasser) ska anges i tävlingsvillkoren.

8.4.4.1 Tee i scratchtävlingar

I individuell scratchtävling bör alla deltagare i samma klass, även om de har olika kön, spela från samma tee.

Anmärkning: I lagtävling med mixade lag, till exempel JSM Klubblag där spel från olika tee förekommer, bör tävlingsledningen se till att idrottslig rättvisa uppnås genom bra och lämpliga val av tee- och hålplaceringar.

Tee i scratchtävlingar – mixed

Då grundprincipen vid scratchtävlingar bör vara att alla spelare/sidor spelar samma bana, bör det vid till exempel mixed foursome scratch och på en 18-hålsbana endast finnas en tee per hål varifrån paret spelar. Tävlingsledningen väljer om tävlingen startar från damernas eller herrarnas tee och sätter därefter teemarkeringarna växelvis på efterföljande hål.

Varje par bestämmer själv vem som slår ut på första hålet som ska spelas. Därefter slår de ut från varannan tee och de slår vartannat slag under spelet av varje hål. En tävlingsbana bör vara fastställd senast inspelsdagen.

8.4.4.2 Tee i handicaptävlingar

Det finns flera alternativ, till exempel:

1. deltagarna väljer, senast i samband med anmälan, själva vilken tee de ska spela från
2. tävlingsledningen bestämmer vilken tee respektive tävlingsklass ska spela från
3. tävlingsledningen bestämmer vilken tee respektive tävlingsklass ska spela från med tillägget att vissa åldersklasser, handicapklasser eller spelare med funktionsnedsättning kan välja tee längre bak eller längre fram.

Vill tävlingsledningen tillåta val för deltagarna, som i punkt 1 och 3, måste det anges i tävlingsvillkoren. Tävlingsledningen måste i så fall också ange vilken/vilka tee ovanstående kategorier av spelare har rätt att välja. En förutsättning för att spelare ska kunna välja annan tee enligt ovan är att banan är slopad från vald tee.

8.4.5 Cut – kvalgräns

I tävlingar som spelas över flera dagar kan cut (kvalgräns) tillämpas för att reducera antalet tävlande inför finalrond/er. SGF rekommenderar att cut i scratchtävlingar inte görs tidigare än efter 36 hål.

Cut kan göras till exempel genom följande:

- Samtliga spelare med ett visst resultat eller bättre, t ex de med det 50:e bästa resultatet och delningar, får fortsätta tävlingen. Denna metod rekommenderas i första hand.
- Ett visst antal spelare, till exempel de med de 50 bästa resultaten, får fortsätta tävlingen. Särskiljning ska ske om fler spelare delar 50:e plats. SGF rekommenderar att särskiljning sker genom särspel hål för hål.

8.5 Scorekortsinlämning

Regel 3.3b reglerar vilka skyldigheter en spelare har för att ett inlämnat scorekort ska vara giltigt. Tävlingsledningen ska ange på vilken plats ett scorekort ska lämnas in och när scorekortet bedöms som inlämnat. För mer information om scorekortsinlämning, se Committee Procedures, 5A (5).

8.6 Avgörande vid lika resultat

8.6.1 Metoder för avgörande vid lika resultat (särskiljning)

I matchspel förlängs matchen med ett hål i taget tills någon vinner om inte tävlingsvillkoren anger att matchen ska sluta oavgjord i stället för att förlängas.

I slagspel ska tävlingsvillkoren ange om särskiljning ska göras om spelare har lika resultat. Om särskiljning ska göras måste tävlingsledningen ange vilken metod som ska användas. En oavgjord match bör inte avgöras med slagspel och en slagtävling bör inte avgöras med matchspel. För mer information om särskiljning se 10.4 och Committee Procedures, 5A (6).

8.6.1.1 Matchtävlingar över tid

Matchtävlingar som har dagar mellan tävlingstillfällena måste i tävlingsvillkoren fastställa när omgångarna ska vara färdigspelade, vem av spelarna som har ansvaret för att komma överens när respektive match ska spelas, samt vad som gäller om överenskommelse inte kan träffas. Följande tävlingsvillkor rekommenderas:

- Spelare som står överst på listan kontaktar motspelaren och föreslår speltillfällen.
- Om inte resultat registrerats sista dag för aktuell omgång äger tävlingsledningen rätt att lotta matchen utan att tillfråga spelarna.
- Spelaren som vunnit matchen för in resultatet på matchschemat.

8.7 Resultat – tävlingen officiellt avslutad

Tävlingsvillkoren måste ange när en tävling är officiellt avslutad, se Committee Procedures, 5A (7). På SGF:s Regelkort formuleras detta på följande sätt "När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet är tävlingen avslutad".

Med officiellt tillkännagivet menas att tävlingsledningen har publicerat resultatet i tävlingen till exempel genom att avsluta tävlingen i GIT Tävling och/eller sätta upp resultatlistan på tävlingens informationstavla.

8.8 Ändra tävlingsvillkoren efter tävlingen har startat

I undantagsfall kan tävlingsledningen ändra tävlingsvillkoren efter det att tävlingen har påbörjats. Exempel på detta finns i Committee Procedures, 5A (8).

8.9 Antidoping

Tävlingsvillkoren kan kräva av spelarna att de följer World Antidoping Code (världsantidopingkoden). I tävlingar i Sverige måste alla deltagare följa världsantidopingkoden, se 1.12.2.

För mer information se golf.se/antidoping.

9. Lokala regler

En tävlingsledning måste fastställa de lokala regler som ska gälla för tävlingen, se Committee procedures, 5C.

9.1 Allmänt

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor, ska fastställa lokala regler för spel och tävlingar på klubbens bana/banor. Lokala regler ska anslås på tävlingens eller klubbens officiella informationstavla och/eller informeras om på klubbens hemsida. Vid tävling ska de kommuniceras till alla spelare.

Brott mot lokal regel medför plikt. Plikten kan anges i de lokala reglerna. Finns inte en maximerad plikt angiven gäller den allmänna plikten (förlust av hål i matchspel respektive två slags plikt i slagspel).

Notera att klubbens lokala regler ska godkännas av distriktet varje år. Tillämpar en golfklubb en lokal regel, som inte överensstämmer med Regler för golfspel, kommer SGF inte att behandla frågor som berör denna lokala regel. En lokal regel måste överensstämma med de riktlinjer som finns i Committee procedures, 8. Se exempel i Spel- och tävlingsinfobanken.

9.2 Formulering av lokala regler

För att lokala regler ska vara lätta att förstå och enkla att läsa finns en rekommenderad mall att följa då man skriver dem. Mallen följer en väl beprövad modell som används på internationella proffstourer. Överst skrivs en huvudrubrik med tävlingens namn, var och när tävlingen spelas samt en inledning. Därefter ska den ordning som finns i Committee procedures, (8A-K) följas.

9.3 Banmarkeringar

En tävlingsledning ansvarar också för att banmarkeringarna är korrekta, se Committee procedures, 5b. SGF rekommenderar att följande banmarkeringar används vid tävlingar i Sverige (se Spel- och tävlingsinfobanken - Banmarkeringar – färger för ytterligare information):

Banmarkering	Betyder
Blå	Onormalt banförhållande
Gul	Gult pliktområde
Röd	Rött pliktområde
Vit	Out of bounds
Markering med grön topp	Spelförbudszon

10. Startlistor och särskiljning

10.1 Stödfunktioner

Alla golfklubbar i Sverige är anslutna till GIT Tävling. Detta skapar stora fördelar för Sveriges spel- och tävlingsverksamhet. Anmälan kan ske via Min Golf och listor som visar anmälan, deltagare, startande och resultat redovisas. Uppdatering av en spelares handicap utifrån tävlingsresultat sker då handicap överförs efter avslutad tävling.

GIT Onlinehjälpen finns på help.golf.se.

10.2 Lottning

10.2.1 Fastställande av startordning

Startordningen i en tävling kan bestämmas på många sätt. Några exempel:

- Seedning. Görs inför rond 1 och eventuellt rond 2 och grundas på till exempel handicap eller ranking. Om seedning tillämpas brukar en tredjedel av startfältet seedas
- Fri lottning
- Anmälningsordning
- Önskemål, exempelvis tidig eller sen start
- Resultatordning

10.2.2 Start från flera utslagsplatser – rekommendation

I slagspelstävlingar med stort deltagarantal rekommenderas att start sker både från tee 1 och 10. Seedade spelare behöver inte starta från samma tee.

För att vinna tid och skapa möjlighet till gemensam prisutdelning kan shotgunstart (gemensam start) tillämpas. Om alla hål inte fylls rekommenderas att bollarna fördelas enligt följande: första boll startar från hål 1, andra boll från hål 18, tredje boll från hål 17 och så vidare. När startfältet är större än 18 bollar bör dubbelstart inte ske på hål efter par-3-hål.

Shotgunstart bör inte förekomma i scratchtävling på högre nivå annat än då vädret begränsar möjligheten att tidsmässigt kunna genomföra tävlingen.

10.2.3 Lottning – slagspelstävlingar

Lottning av spelare kan göras klassvis, utifrån handicap, åldersindelning, genom blandning av klasserna eller utan urval. Deltagarna ska som regel lottas i 3-bollar, men även 2- eller 4-bollar kan förekomma.

Vid start från två tee bör hänsyn tas till beräknat speltempo på förstabollen från respektive tee. För att undvika att de först startande bollarna hinner ikapp de sist startande bollarna innan deras start, rekommenderas att eventuella 2-bollar får starta mitt i fältet. Detta förfarande kan även tillämpas även vid start från en tee.

Om startordningen ska ske i resultatordning kan eventuella 2-bollar gå först vid start från en tee, men vid start från två tee rekommenderas U-lottning (se 10.3.5). Inför lottningen kan hänsyn tas till önskemål om tidig eller sen start.

Startmellanrum styrs ofta av antalet spelare i bollarna, spelform och vilken kategori spelare som deltar i tävlingen. Kortare startmellanrum än 10 minuter vid start med 3-bollar rekommenderas inte. Ofta kan det vara bra att varje eller varannan timme lägga in en tom tid, så kallad starters gap, för att utjämna i speltempot.

I finalrond tillämpas start i omvänd resultatordning.

10.2.4 Lottning – matchtävlingar

Information om lottningen av matchtävlingar i GIT finns i GIT Onlinehjälpen. Vid manuell lottning av matchtävlingar finns ett antal varianter av matchspelsstegar. Den matchstege som beskrivs här bygger på att endast vinnarna kvalificerar sig till nästa rond och förlorarna blir utslagna, en så kallad rak matchstege.

Lottningen kan baseras på resultat i kvalificering genom slagspelstävling, handicap, Order of Merit eller på lottdragning mellan deltagarna utan rangordning. En publicerad lottning är slutgiltig och ska därför inte ändras.

Innan lottningsförfarandet börjar måste matchspelsstegens utformning vara klar. Är antalet deltagare inte en jämn dignitet av 2, (4, 8, 16, 32, 64, 128 osv) kommer vissa spelare att stå över den första matchomgången. Antalet spelare i andra matchomgången ska då vara en jämn dignitet av 2. Spelare som står över en matchomgång kallas "byes" och kan utses baserat på seedning eller genom lottdragning. Byes ska fördelas jämnt över speltablån, se även Committee Procedures, 5F. 5G

10.2.5 Lottning – tekniskt fel av tävlingsledning

Om ett fel uppstått så att en spelare blivit utelämnad, eller om spelare som inte är berättigad att delta blivit inlottad, ska felet rättas till och samtliga spelare som fått förändrade starttider måste kontaktas och informeras.

10.3 Lottningsmodeller vid scratchtävlingar

I mästerskaps- och elittävlingar seedas startfältet. Seedning kan ske utifrån handicap, order of merit eller annan urvalsgrund. De bäst seedade spelarna startar alltid i mitten av ett

startfält. Bollarna/grupperna med bäst seedade spelare utgörs av cirka en tredjedel av det totala antalet startande.

Maximalt antal startande för start från två tee bör vara 78 startande, 39 från respektive tee. Genomförs tävlingen med två startomgångar, förmiddag och eftermiddag, medger detta upp till 156 startande.

Vid start från en tee med stora startfält bör en tom tid (starters gap) läggas in varannan timme för att utjämna risken för eventuella förseningar så att starttiden för de bollar som startar långt bak i startfältet inte blir alltför förskjutna.

10.3.1 156 spelare – 36 hål över två dagar

I ett startfält med 156 spelare med möjligheten att starta från två tee bör starten ske i två startomgångar, en på morgonen (startomgång 1) och en mitt på dagen (startomgång 2) både rond 1 och rond 2. Bollarna/grupperna som

- startar på 1:an i startomgång 1 rond 1 ska starta på 10:an i startomgång 2 rond 2
- startar på 10:an i startomgång 1 rond 1 ska starta på 1:an i startomgång 2 rond 2
- startar på 1:an i startomgång 2 rond 1 ska starta på 10:an i startomgång 1 rond 2
- startar på 10:an i startomgång 2 rond 1 ska starta på 1:an i startomgång 1 rond 2.

Start bör genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Varken omlottning i bollarna eller förändring i ordningsföljd bollarna sinsemellan inom respektive startomgång ska göras mellan rond 1 och rond 2. Hälften av de seedade spelarna bör starta på 1:an respektive 10:an i varje startomgång.

Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att sista bollen på 1:an har startat innan första bollen på 10:an ska slå ut på 1:an.

Om antalet startande inte är jämnt delbart med tre bör 2-bollar lottas in i mitten av startfältet på respektive tee.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer och handböcker-> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.3.2 78 spelare – 36 hål på en dag

I ett startfält med 78 spelare som ska spela 36 hål på en dag med möjligheten att starta från två tee, bör starten ske enligt samma princip som med 156 spelare som spelar 36 hål på två dagar. Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att start är avklarad innan varvning sker.

Lägg också in ett avbrott med rimlig tid för lunch mellan startomgång 1 och 2.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer och handböcker-> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.3.3 Start från en tee – 36 hål över två dagar

Alla grupper/bollar bör delas upp i tre block där ett av blocken består av seedade spelare. Start bör ske i tre block per dag och genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Det seedade blocket startar i mitten av startfältet.

I rond 2 ska det block som startade tidigast i rond 1 starta senast och det block som startade senast i rond 1 ska starta tidigast utan att startordningen i och mellan bollarna förändras.

Rond 2 ska det seedade blocket vändas "upp och ned" där den boll som startade sist rond 1 ska starta först rond 2 och den boll som startade först rond 1 ska starta sist rond 2.

Vid start från en tee med stora startfält bör starters gap läggas in varannan timme, det vill säga en tom tid för att utjämna risken för eventuella förseningar så att starttiden för de bollar som startar långt bak i startfältet inte blir alltför förskjutna.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer och handböcker -> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.3.4 Finalrond från en tee

Start sker i omvänd resultatordning (bäst går sist och sämst går först) och enklast i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Är fältet inte jämt delbart med tre sker utjämning till 2-bollar i början av fältet. Lägg gärna in en reservtid (starters gap) varannan timme.

10.3.5 Finalrond från två tee – U-lottning

Beroende på en banas layout och par bör finalfältet vid start från två tee inte omfatta fler än 78 spelare. Start bör genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Spelare med bäst resultat startar sist från tee 1 och spelare med sämst resultat startar sist från tee 10. Om antalet startande inte är jämnt delbart med tre bör 2-bollar starta sist från hål 10.

Se golf.se/arrangeratavling -> Manualer och handböcker -> Övriga dokument -> Lottningsmallar

10.4 Särskiljning

(För mer information om särskiljning, se Committee Procedures, 5A (6).)

10.4.1 Matchtävlingar

I matchspel förlängs matchen med ett hål i taget tills någon vinner om inte tävlingsvillkoren anger att matchen ska sluta oavgjord i stället för att förlängas. Hålen spelas i samma ordning som under ronden om inte tävlingsledningen fastställer en annan ordning, se Regel 3.2a (4).

Anmärkning 1: Vid matchspel i handicaptävling rekommenderar SGF att hålen spelas i samma ordning som under ronden. Handicapslagen fördelas på samma sätt som under den fastställda ronden.

Anmärkning 2: En oavgjord match bör inte avgöras med slagspel

10.4.2 Slagtävlingar

I slagspel ska tävlingsvillkoren ange om särskiljning ska göras om spelare har lika resultat. Om särskiljning ska göras måste tävlingsledningen ange vilken särskiljningsmetod som ska användas. Om spelarna inte måste rangordnas, till exempel om man delar ut prispoäng i handicaptävlingar, bör placeringarna delas.

Anmärkning: En slagtävling bör inte avgöras med matchspel.

10.4.2.1 Särspel

Särspel ska ske hål för hål eller över ett i förväg bestämt antal hål, tills en segrare är korad eller placeringarna är bestämda. I lagtävlingar rekommenderas att särspel spelas av ett eller två foursomepar per lag.

Om särspel behöver genomföras finns ett antal punkter som kan vara viktiga att tänka på. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga "Checklista särspel".

10.4.2.2 Spelhandicapmetoden

Om två eller fler spelare har lika resultat och spelhandicapmetoden ska användas gäller att spelare med lägst spelhandicap rangordnas före. Spelhandicapmetoden gäller i så fall även om de tävlande spelat från olika tee.

10.4.2.3 Matematiska metoden

Spelare med ett lägre bruttoresultat placeras före enligt följande:

- **9-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 6, 3, 1 hålen.
- **12- och 18-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 9, 6, 3, 1 hålen.
- **36-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 18, 9, 6, 3, 1 hålen.
- **54- och 72-hålstävling:** räkna bruttoresultatet för de sista 36, 18, 9, 6, 3, 1 hålen.

Anmärkning 1: Vid 18-hålstävling med start från samma tee eller flera tee (kanonstart) räknas banans sista 9 hål (hål 10–18), 6 (hål 13–18), 3 (hål 16–18) och 1 (hål 18), enligt den bansträckning som tävlingsledningen fastställt oavsett på vilket hål spelarna startat.

Anmärkning 2: Vid 27-hålstävling uppdelad på två eller tre ronder avgör i första hand sista ronden oavsett om denna är 18 eller 9 hål.

Anmärkning 3: I poängbogey räknas poängen.

10.4.2.4 Lottdragning

Lottdragning som särskiljning vid lika resultat ska endast genomföras i undantagsfall (när inga andra alternativ är användbara).

10.4.2.5 Scratchtävlingar – särskiljningsmetoder

Vid lika resultat i scratchtävlingar enligt slagspelsregler rekommenderas följande tre metoder uppräknade i ordning:

1. Särspel (enbart för förstaplatsen och för kvalificering från slagspelstävling till matchspelsstege)
2. Matematiska metoden
3. Lottning (ska enbart användas vid fördelning av priser)

För delade placeringar, annat än för förstaplatsen, rekommenderas att särskiljning inte görs annat än för fördelning av priser i tävling med nyttoprisbord. Den matematiska metoden bör då användas.

10.4.2.6 Handicaptävlingar – särskiljningsmetoder

Vid lika resultat i handicaptävlingar enligt slagspelsregler rekommenderas följande tre metoder uppräknade i ordning:

1. Spelhandicapmetoden
2. Matematiska metoden
3. Lottning

11. Tävling – före, under och efter

Arbetet underlättas för en tävlingsledning om den delar in tävlingen i tre delar – före, under och efter. En omfattande service till tävlingsdeltagarna har central betydelse och bör därför prioriteras. Här utgör information en viktig del vare sig den är muntlig, skriftligt utdelad eller anslagen.

Vilka som ingår i en tävlingsledning och som därigenom fattar slutgiltiga beslut enligt Regler för golfspel ska alltid vara känt för de tävlande, se kapitel 7.

11.1 Viktiga hållpunkter för tävlingsarrangör

En arrangör kommer eller kan komma i kontakt med deltagarna vid några viktiga tillfällen:

1. Inbjudan

En lättförstådd inbjudan med tydliga tävlingsvillkor (se kapitel 8) ger ett gott intryck och undanröjer många frågeställningar.

2. Incheckning

En välorganiserad incheckning på en bra plats med trevligt bemötande ger spelarna en positiv uppfattning om hur tävlingen kommer att genomföras. Ofta är incheckningen spelarens första kontakt med tävlingsorganisationen. Vid större tävlingar är det vanligt att spelarna får någon typ av gåva vilket gör att spelaren känner sig extra välkommen till klubben och tävlingen, se även 11.3.11.

3. Första tee

En starter som hälsar välkommen till första tee, delar ut scorekort och har lokala regler med mera tillhanda samt önskar lycka till är också ett sätt att bidra till att spelarna får en positiv upplevelse av klubben och tävlingen, se även 7.5.

4. Scorekortsinlämningen

En välorganiserad scorekortsinlämning med funktionär på plats som kan svara på frågor och vet hur man lätt får kontakt med domare för att lösa eventuella uppkomna regelfrågor är också viktigt för en arrangör att tänka på, se även 8.5.

5. Särspel

Om lika resultat uppstår ska särskiljningen vara tydligt angiven i villkoren för tävlingen. Ett välorganiserat och väl genomfört särspel ger deltagarna en positiv uppfattning om tävlingen och organisationen. Viktiga saker att ta i beaktande vid genomförande av särspel, se 10.4.2.1.

6. Prisutdelning

Prisutdelning med en trevlig inramning är ett bra sätt att ge pristagarna och övriga deltagare ett sista positivt intryck av klubben och tävlingen, se även 11.5.3.

11.2 Handicap i tävling

Spelarens/sidans handicap efter justering enligt slopetabellen ger spelarens/sidans spelhandicap för aktuell tävling, se kapitel 5. För att ronder i tävlingen ska vara handicapronder måste banan ha en giltig banvärdering, se även 1.2.

11.2.1 Handicap – ofullständigt förd eller felaktig

Det är en spelares skyldighet att ha dagsaktuell rätt handicap noterad i GIT före start i en tävling. Vid avvikelser beslutar tävlingsledningen om spelaren får delta i den aktuella tävlingen eller inte.

Bedömer tävlingsledningen att en spelare har en spelhandicap som är för hög har tävlingsledningen rätt att, för tävlingen, reducera spelarens spelhandicap oavsett om spelaren är medlem i arrangörsklubben eller inte.

En tävlingsledning som misstänker att spelare medvetet fört sin handicap felaktigt ska skriftligen anmäla spelaren till dennes hemmaklubb samt till det distrikt som spelarens hemmaklubb tillhör.

11.2.2 Tävlingsrond avbruten av spelare

Vägledande information finns i WHS-regelboken.

11.2.3 Tävlingsrond avbruten av tävlingsledningen – inte avslutad

Vägledande information finns i WHS-regelboken.

11.2.4 Handicapronder i händelse av diskvalifikation

Vägledande information finns i WHS-regelboken.

11.2.5 Handicap i tävlingar över fler ronder

Varje tävlingsrond ska spelas med aktuell handicap.

Undantag: Vid handicaptävling som omfattar mer än en rond kan den handicap som spelaren hade i första ronden, av praktiska skäl, gälla som handicap under hela tävlingen. Detta ska i så fall framgå i tävlingsvillkoren. Varje enskild rond ska dock registreras i GIT med eventuella förändringar av handicap.

11.2.6 Reducering av spelhandicap i tävling

I tävlingar där tävlingsledningen gör bedömningen att den aktuella spelformen ger alltför stora fördelar till spelare med högre handicap kan tävlingsledningen skapa tävlingsvillkor som reducerar skillnaden i spelhandicap mellan spelare med högre och lägre handicap.

Om en tävlingsledning gör bedömningen att en reducering av skillnaden i spelhandicap med t.ex. 20 % är rimlig, reducerar man samtliga spelares spelhandicap med 20 %. På detta sätt minskar skillnaden i antal slag i spelhandicap mellan en spelare med lägre handicap och en med högre handicap med 20 %.

Vid plushandicap läggs extra slag till bruttoresultatet på de hål som har högst index oavsett par. I spelformer där spelarens spelhandicap ska reduceras, exempelvis foursome, fyrboll och greensome (kan även förekomma i individuella tävlingar), reduceras även plushandicap. Skälet är att det är differensen mellan spelarna/paren som ska reduceras.

Exempel 1:
Två par spelar greensome. Spelare A och B bildar ett par och spelare C och D bildar ett par. Spelarna har följande spelhandicap: Spelare **A**: 20, **B**: 10, **C**: +2 och **D**: +4.

Spelare	Spelhcp	Multiplicerat med	Reducerad spelhcp	Parets spelhcp*	Differens
A	-20	0,4	-8	-14	
B	-10	0,6	-6		
					17,2
C	+2	0,4	0,8	3,2	
D	+4	0,6	2,4		

*Parets spelhandicap ska sedan avrundas till närmaste heltal. Decimalerna anges i exemplet enbart i förklarande syfte.

Om alla spelare i bollen vardera har 10 slag högre spelhandicap blir differensen i spelhandicap paren emellan densamma:

Spelare	Spelhcp	Multiplicerat med	Reducerad spelhcp	Parets spelhcp*	Differens
A	-30	0,4	-12	-24	
B	-20	0,6	-12		
					17,2
C	-8	0,4	-3,2	-6,8	
D	-6	0,6	-3,6		

*Parets spelhandicap ska sedan avrundas till närmaste heltal. Decimalerna anges i exemplet enbart i förklarande syfte.

Exempel 2
I en individuell tävling har spelarna följande spelhandicap: Spelare **A**: 20, **B**:+5
Differensen i slag mellan spelarnas spelhandicap är alltså 25. Tävlingsvillkoren anger att skillnaden mellan spelarnas spelhandicap ska minskas med 20 %. Alla spelares spelhandicap reduceras därför med 20 %. Spelare A får därmed spelhandicap 16 och spelare B får +4.

Differensen i slag mellan spelarna efter reduceringen av spelhandicap är 20. En reducering av 25 slag (differensen i spelhandicap före reducering) med 20 % blir 20 slag.

11.2.7 9-hålsrond

Tävlingsrond över nio hål eller 10-17 hål är en handicaprond för alla spelare. Läs vidare i WHS-regelboken.

11.3 Före tävling

11.3.1 Sjukvård

Det är viktigt att en tävlingsledning vet var sjukvårdsutrustning finns och hur den hanteras, samt att kontaktuppgifter till sjukvårdskunnig person eller myndighet finns tillgänglig.

11.3.2 Banan

Tidig kontakt med banpersonalen är viktigt. De kan behöva lång förberedelsetid när det gäller klipprutiner, greenarbete med mera. Val av tee- och hålplaceringar bör ingå i en tävlingsledningens förberedelser. Information om hålplaceringar till de tävlande är alltid uppskattad. Ytterligare information om förberedelser av en tävlingsbana finns i 4.6.

Några tips för domare, tävlingsledare och tävlingsledning:

- Kontrollera och uppdatera banmarkeringar.
- Bedöm var på banan regelproblem eller regelsituationer kan uppstå.
- Bestäm nivå på eventuell markering av onormala banförhållanden.
- Kontrollera om det finns bra droppningsmöjligheter vid onormala banförhållanden och pliktområden eller om det finns behov av eventuella dropprutor.
- Kontrollera var problem kan uppstå i samband med regn – på tee, fairways, foregreener och greener (på greener även vind).
- Kontrollera bunkrar och bunkerkanter.

11.3.3 Golfshop

Golfshopen bör hållas öppen på de tider då tävlingsdeltagare och besökare kan förväntas göra inköp. SGF rekommenderar att shopen öppnar en timme före första start och stänger en timme efter det att ronden är avslutad.

11.3.4 Övningsområde och drivingrange

Drivingrangen måste öppna i god tid före första start. Här kan även icke tävlande ges möjlighet att slå bollar. SGF rekommenderar att drivingrange och övningsområden öppnar en timme före första start och stänger en timme efter det att ronden är avslutad.

11.3.5 Restaurang och servering

Restaurangen ska vara öppen i god tid före första start. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronden är avslutad. Vid tävling över flera ronder samma dag är det viktigt att lunchen är så pass förberedd att onödig väntan inte uppstår – självservering med buffé rekommenderas. Menyn bör dessutom anpassas efter vilken kategori spelare som deltar i tävlingen.

Förfriskningar på banan kan finnas men deltagarna får inte förtära sprit, vin eller starköl under fastställd rond, se 1.12.1.

11.3.6 Priser och prisutdelning

Priserna bör stå i proportion till tävlingens betydelse. Om arrangören är alltför frikostig i fråga om priser i en handicaptävling över en rond, rimmar det illa med idrottens idé. Frikostiga priser i en långt utdragen tävling eller en tävling med stort deltagande och hård konkurrens, vare sig det gäller en 72-hålstävling för eliten eller en klubbtävling i till exempel matchspel över längre tid, är mer passande.

En tävlingsledning måste även känna till vilken spelarkategori deltagarna har eftersom spelare med spelarkategorier AM och REAM inte får ta emot ett pris som inte är tillåtet enligt amatörreglerna. Vid scratchtävlingar med prispengar måste det därför finnas prisbord även för AM och REAM. Vid handicaptävlingar får endast priser som är tillåtna enligt amatörreglerna förekomma.

11.3.7 Forecaddies

Det kan vara lämpligt att det finns forecaddies på hål med blinda utslag eller inspel för att därmed öka säkerheten och påskynda spelet.

En forecaddie:

- ska placeras så att spelare lätt ser var hon/han finns
- bör visa med flagga eller motsvarande när det är klart att slå
- ska ha en tydlig instruktion för sitt agerande
- ska ha en roll som är känd för de tävlande.

En forecaddie kan dessutom medverka till att utvisa landningsområde för spelarnas bollar, men är inte en "bolletare" och kan därför inte i något fall överta spelarens ansvar att hålla ordning på sin boll i spel eller avgöra om provisorisk, alternativ eller ny boll ska spelas. Ilskna

kommentarer och utskällningar från spelare kan därför aldrig accepteras om en spelares boll inte hittas.

11.3.8 Beredskap för regn och åska

Deltagarna i tävlingen måste få korrekt information om vad som gäller då en tävlingsledning måste göra avbrott i spelet, se 11.4.4.

Exempel på lämpliga förberedelser:

- Tävlingsledningen förbereder en handlingsplan inklusive evakueringsplan av banan om avbrott i spelet måste genomföras. Planen ska även omfatta hur ett återupptagande av spelet ska ske.
- Väderleken följs upp kontinuerligt före och under tävlingen.
- Bra hålplaceringar ska förberedas i samarbete med banpersonal om det finns risk för stor nederbörd.
- Regnpatruller förbereds för snabbt agerande samt att dessa har nödvändig utrustning, rakor, rullar eller motsvarande, för att kunna lösa uppgiften.
- Tävlingsledningen ska reglera vad som gäller för användandet av rakor och rullar. Ytterligare information och exempel på tillfällig lokal regel gällande detta finns i Spel- och tävlingsinfobanken.
- Sirener (motsvarande) bör användas för att kunna avbryta och återuppta spelet om banan tillfälligt blivit ospelbar alternativt spelet måste avbrytas på grund av åska.

11.3.9 Scorekortsinlämning

Det är tävlingsledningens ansvar att definiera och helst markera ett område, en plats eller ett rum där spelarna kan lämna in sitt scorekort – "scoring area" eller "recording area". Se Regel 3.3b.

Tips för hur "scoring area" eller "recording area" kan organiseras:

- Platsen där spelarna kontrollerar och därefter överlämnar sina signerade scorekort ska vara känd för spelarna, medge ostördhet samt vara praktisk för ändamålet.
- Spelarna ska komma till platsen/rummet snarast efter avslutat spel.
- Om tveksamheter i regelfrågor finns ska domare alternativt representant från tävlingsledningen tillkallas för att handlägga ärendet.
- Spelarna överlämnar därefter de signerade scorekorten till mottagaren eller tävlingsledningen.
- Scorekortet anses inlämnat när spelaren lämnat platsen/rummet för scorekorts-mottagning (scoring area/recording area).

11.3.10 Insättande av reserv

Vid återbud eller om inlottad spelare uteblir kallas reserverna i tur och ordning enligt reservlistan. I lag- och partävlingar får reserv ersätta spelare som fått förhinder att delta om tävlingsvillkoren tillåter det. Reserv får inte sättas in under pågående rond, eller mellan ronderna i en 36-, 54- och 72-hålstävling.

Hela par eller lag får inte vid något tillfälle bytas ut, utan då gäller reservlistan. För mer information se 8.3.3.

11.3.11 Incheckning

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben och checkar in bör de få ett deltagarbrev med all nödvändig information avseende tävlingsvillkor, lokala regler (om möjligt), eventuellt spelarmöte och övriga praktiska detaljer.

11.3.12 Kontroll av deltagare

Tävlingsledningen ska kontrollera deltagarnas medlemstillhörighet och handicap samt att anmälningsavgiften är betald innan de tillåts starta. Kontrollen omfattar samtliga tävlingsvillkor som gäller för deltagande. Detta gäller även tävlingar där en extern part är tävlingsarrangör, exempelvis vid företagsgolf.

11.3.13 Inställd tävling

En tävling kan ställas in på grund av olika orsaker, till exempel för få anmälda, väderförhållanden eller ospelbar bana. Bara tävlingsledningen kan fatta detta beslut. Beslut om inställd tävling ska meddelas/publiceras så snart som möjligt. Inbetalda anmälningsavgifter bör återbetalas men en administrativ avgift kan tas ut. Alternativt kan en tävlingsledning fatta beslut om utlottning av prisbordet.

11.3.14 Åtgärdslista före tävling

Lista över vad tävlingsledningen bör åtgärda:

- Lägga in tävlingen i GIT Tävling och lägga in startförbud.
- I god tid före tävlingen fastställa tävlingsvillkoren.
- Kontakta eventuella sponsorer och komma överens om prisutdelning, uppsättning av reklamskyltar med mera.
- Säkerställa vilka priser som ska delas ut i tävlingen och att dessa är tillgängliga tävlingsdagen alternativt den dag prisutdelningen ska ske.
- Informera om att första boll efter tävlingen agerar så kallad stoppboll.
- Kontrollera att växelkassa finns tillgänglig på tävlingsdagen eller att betalterminal fungerar om anmälningsavgiften ska erläggas då.

- Kontakta banansvarig för avstämning gällande klippning, bunkerkrattning o s v och meddela tid för första start.
- Kontakta banansvarig för att informera sig om att inga problem uppstått på banan.
- Meddela hur anmälan kan göras.
- Fastställa och eventuellt anslå de tävlingsvillkor och lokala regler som ska gälla för tävlingen.
- Kontrollera att tävlingsvillkoren är tillgängliga för spelarna.
- Genomföra lottning.
- Se till att startlista läggs ut på internet och anslås på klubben.
- Fastställa scoring area/recording area där spelarna får slutföra behandlingen av scorekorten.
- Bestämma om efteranmälningar kan accepteras och i så fall hur inlottningen ska ske.
- Förbereda scorekort sedan kontroll skett av:
  - handicap
  - spelarens behörighet att delta
  - klubbtillhörighet
- Fördela startlistor till att anslås i klubbhuset, finnas tillgängliga i receptionen och shopen samt till tävlingsledningen. Finns starter ska även denne ha exemplar.
- Ta reda på hur prisfördelningen ser ut. Avtala tid med sponsorn som eventuellt ska närvara vid prisutdelningen.
- Ta reda på vilka som är AM och REAM respektive icke-amatörer i tävlingen och för vilka priser kontrolluppgift måste upprättas, se 6.5 för mer information.
- Förbereda resultatservicen.
- Före start kontrollera banans kondition beträffande greener, bunkrar och fairways med mera.
- Hissa flaggor vid klubbhuset.
- Under tävlingsdagen ta emot anmälningsavgifter och informera deltagarna om vilka tävlingsregler och lokala regler som gäller för dagen.
- Observera att endast spelare med status PGA alternativt NA kan ta emot pris som strider mot amatörreglerna.
- Lämna ut scorekort samt kontrollera att det står rätt handicap och rätt spelhandicap på scorekortet.
- Vid inlottning av reserver skriva ut scorekort för reserverna och korrigera startlistan med reservernas namn.

11.4 Under tävling

Både före och under en tävling kan en tävlingsledning hamna i situationer som rör protester och regelrelaterade frågor i slagspel respektive matchspel. I Regel 20 beskrivs vilken möjlighet en TL har att agera i sådana situationer. I det sammanhanget är det viktigt att känna till att ett så kallat administrativt misstag som en TL gjort, ska (där det är praktiskt möjligt) rättas till även om en tävling är avslutad.

11.4.1 Scorekortsinlämning

Utrymmet för scorekortsinlämningen och alla förberedelser som gäller för detta ska vara väl förberett i god tid innan första boll har avslutat sitt spel. Eventuella regelfrågor eller regelproblem ska vara lösta eller besvarade innan en spelare lämnar scorekortsinlämningen. Ett scorekort anses inlämnat först när spelaren lämnat utrymmet för scorekorts-mottagningen. I Regel 3.3b finns ytterligare information.

11.4.2 Akut sjukdom

En spelare bör med stöd av Klargörande 5.6a/2 ges rätt till ett avbrott i spel under högst 15 minuter för plötslig akut sjukdom under spelet av en rond. Detta förutsätter att spelaren snarast möjligt rapporterar läget till tävlingsledningen och tävlingsledningen finner skälet till avbrottet godtagbart.

11.4.3 Rond ej fullföljd av spelare

Att inte fullfölja en rond resulterar i de flesta fall i att spelaren diskvalificeras i tävlingen. Tävlingsledningen har dessutom att ta ställning till eventuell anmälan till spelarens hemmaklubb för eventuell ytterligare påföljd.

Enligt Regel 21.1 kan en spelare i en par/bogeytävling, poängbogeytävling eller slaggolf-tävling (maxantal slag) utelämna hål och ändå få ett totalresultat från de hål som spelats.

11.4.4 Avbrott i spelet

Omtanken om spelarnas säkerhet och en banas spelbarhet måste vara fundamental för en tävlingsledning. Därför måste stor vikt läggas i förberedelserna beträffande risk för åska/blixtnedslag samt kraftigt regnoväder. Signalutrustning bör finnas och en evakueringsplan bör ha upprättats.

I Regel 5.7 beskrivs bland annat att en spelare inte får avbryta en rond utan godtagbart skäl. Där finns dessutom underlag för en tävlingsledning agerande och möjligheter när det gäller avbrott i spelet samt återupptagandet av spelet. Om spelare i ett matchspel kommer överens om att avbryta spelet ska de inte diskvalificeras såvida de inte därigenom försenar tävlingen.

Enligt Regel 5.7 kan tävlingsledningen fastställa och reglera hur ett avbrott i spelet sker. Underlag för detta finns i Committe Procedures 6E.

11.4.4.1 Avbrott i spelet – tävlingen kan fullföljas

Om spelet måste avbrytas för dagen och tävlingen kan fortsätta senare eller nästa dag gäller, för dem som inte avslutat ronden, att spelet återupptas från den plats där spelet avbröts. Om denna plats är någonstans utefter ett hål, bör platsen markeras tydligt med till exempel ett antal peggar, detta även om spelaren låter bollen ligga kvar.

11.4.4.2 Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, annullering eller avkortning

Om en rond inte hinner färdigspelas och det är omöjligt att senarelägga spelet till samma dag eller påföljande dag, måste hela den påbörjade ronden annulleras. Har inte spelet påbörjats kan tävlingsledningen före första start i den aktuella ronden besluta att avkorta denna med ett visst antal hål.

Under mycket speciella omständigheter kan en tävlingsledning, före första start i en 18-hålsrond, fastställa att den spelas som två 9-hålsronder under samma dag. Observera att detta är möjligt endast om första ronden avslutas efter 9 spelade hål och scorekortshantering genomförs innan omstart kan ske. Det är alltså inte tillåtet att spelarna fortsätter spelet direkt efter 9 spelade hål utan att först ha passerat scoring area och där kontrollerat, signerat och lämnat in scorekortet. Först därefter kan nytt scorekort delas ut för fortsatt spel. Det är således inte tillåtet att i efterhand fatta beslut om avkortning av rond, till exempel då regn förorsakat avbrott i spelet.

11.4.4.3 Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, tävlingen ställs in

Då en tävling avbryts eller ställs in och inte kan spelas om vid annat tillfälle, bör anmälningsavgifterna helt eller delvis återbetalas. Avgörande för detta är vilka kostnader den arrangerande klubben ådragit sig i förväg.

11.4.5 Resultatredovisning

Resultatredovisning kan ske analogt och/eller digitalt. Via GIT Tävling finns möjlighet till resultatredovisning på nätet och på TV-skärmar i klubbhuset.

En resultattavla kan finnas och ska då vara placerad på central plats och vara överskådlig. Här kan redovisning ske via resultatstickor för varje spelare, eller så förstoras startlistan upp och används som redovisning. Allmänt vedertaget är att använda röd färg för resultat under par, grön för par och svart/blå för över par. En resultattavla utomhus bör ha skydd mot regn. Det är alltid uppskattat om man redovisar resultaten som delresultat och slutresultat.

Även "ledartavlor" med redovisning av aktuell topp 10-ställning kan användas. Ledartavlor kan, förutom vid klubbhuset, finnas ute på banan. Även resultattavlor som bärs, så kallade carryboards, kan användas i ledarbollarna vid större tävlingar.

För matchspelstävlingar gäller det att skapa utrymme för hela matchtablån. Deltar många spelare i matchspelet kan man behöva dela upp matchtablån i delar för att redovisningen ska kunna ge en bra översikt.

11.4.6 Resultatservice

I alla tävlingar är det viktigt att resultaten snabbt och korrekt meddelas tävlande, publik och media. Ju tätare resultaten kan redovisas, desto bättre. Samtliga deltagares resultat bör anges.

9-hålsresultat/delresultat kan enkelt redovisas i samband med varvning, då spelarna själva skriver sina resultat på en uppförstorad startlista.

Bästa bruttoresultat bör redovisas i slagtävlingar med handicap. I en resultatlista för en handicaptävling bör, förutom resultatet, även en spelares spelhandicap framgå.

11.4.7 Åtgärdslista under tävling

Tävlingsledningen bör:

- om möjligt följa tävlingen ute på banan, kontrollera speltempot och vara tillgänglig för regelfrågor
- fortlöpande redovisa preliminära resultat
- sedan tävlande kommit in, ta emot scorekort och kontrollera att spelare och markör signerat kortet
- efter kontroll av scorekort göra resultathantering
- kontrollera att samtliga scorekort inlämnats
- uppdatera spelarnas handicap i GIT efter varje rond vid tävlingar med fler än en rond

11.5 Efter tävling

11.5.1 Resultatlistor

En tävling ska inte avslutas förrän beslut fattats i samtliga frågor som berör regelsituationer som kan påverka ett slutresultat och därmed prislistan. Tävlingsvillkoren ska ange när tävlingen är avslutad, se Committe Procedures 5A (7).

Trots att tävlingen är avslutad kan det finnas skäl att ändra resultatet. Vägledning för detta finns i Regel 20.2e och i Committe Procedures 6C Till exempel fall då en tävlingsledning efter ett så kallat administrativt misstag ska justera en resultatlista till följd av att man placerat spelarna i fel resultatordning. I sådana fall ska resultatlistan rättas till och priser lämnas till rätt pristagare. Om det senare inte är möjligt bör förfördelad pristagare kompenseras.

I en resultatlista bör, förutom resultatet, även en spelares spelhandicap framgå.

11.5.2 Tävlingsledningens ansvar – handicap

Tävlingsledningen ska efter tävling i slagspel, administrerad i GIT Tävling, uppdatera samtliga spelares handicap så snart som möjligt (samma dag) efter det att tävlingen är avslutad.

11.5.3 Prisutdelning

TL planerar och genomför prisutdelningen gemensamt med eventuell sponsor. Tävlingsvillkoren kan ange om spelare måste närvara personligen eller har rätt att utse ombud att ta emot pris. Prisutdelningen ska genomföras omedelbart efter det att tävlingsledningen har publicerat resultatlistan.

Vid större tävlingar bör prisutdelningen planeras i detalj. Förberedelse av plats, priser, eventuella blommor, vem som säger vad, klädsel och språk är några detaljer. Se Spel- och tävlingsinfobanken.

Förslag på prisutdelning

- Ställ fram prisbord med priser, eventuell prispall och ett antal stolar.
- Be pristagare och talare att ställa/sätta sig framme vid prisbordet.
- TL hälsar välkommen till prisutdelningen och presenterar eventuella talare.
- TL läser resultatlistan och pristagarna kallas upp en och en.
- När alla spelare har fått sina priser ska segraren hålla tacktal.
- Prisutdelningen avslutas med att be pristagarna ställa upp på fotografering.

11.5.4 Media

Vid större tävlingar bör tävlingen summeras i ett kort referat inklusive resultatinformation och eventuella bilder och därefter skickas till lokala medier. Intressanta detaljer från tävlingen samt citat från segrare m.fl. kan alltid utgöra ett mervärde. En förhandskontakt med lokala medier underlättar alltid möjligheten att få med sådana referat.

11.5.5 Åtgärdslista efter tävling

Tävlingsledningen bör:

- före prisutdelningen göra en extra resultatkontroll, fastställa resultatlistan, publicera denna och därefter är tävlingen avslutad
- förrätta prisutdelning (ska vara så förberedd att hänsyn tagits till amatörreglerna och i förekommande fall informera om att priset är skattepliktigt)
- tacka eventuell sponsor i samband med prisutdelningen
- offentliggöra resultatlista samt eventuellt skicka denna till medier, sponsorer, andra intressenter
- upprätta tävlingsredovisning och tävlingsrapport enligt klubbens rutiner.

Svenska Golfförbundet

Sökregister

A

Akut sjukdom....100
Alkohol och droger....30
Amatör....13
Amatörregler....13, 40
Anmälan till tävling....79
Anmälningsavgift....79
Anmälningstid....13
Ansvar för tävling....26
Ansvarig golforganisation....26
Antidoping....31, 84
Arrangörer av förbundstävlingar....56
A-tävlingar....55
Avanmälan....79
Avbrott i spelet....100
Avgörande vid lika resultat....83
Avtal mellan tävlingsarrangör och golfklubb....66

B

Banan - förberedelser....95
Banmarkeringar....42, 85
Banrekord....42
Banuppsättning....43
Banvärdering – giltig....13
Barnkonventionen....28
Beskattning i golftävlingar....28, 61
Bestraffning....33
B-tävlingar....55

C

Course set-up....43
C-tävlingar....55
Cut – kvalgräns....83

D

Disciplinär åtgärd....33
Distriktstävling....13
Domare....71
Domare - utrustning....72
Drivingrange - öppettider....96

E

Eclectic....49
Efteranmälan....80

F

Flaggtävling....49
Forecaddies....96
Foursome....50
Fri inspelsrond....57
Funktionsnedsättning....78
Fyrboll....50
Fyrboll – bäst/sämst....51
Förbundstävling....13
Förbundstävlingar....24, 55
Förbundstävlingar - arrangörer....56
Förbundstävlingar - ekonomi....57
Förbundstävlingar - prisutdelning....58
Förbundstävlingar - vandringspriser....58
Före tävling....95
Förslag på tävlingsverksamhet....64

G

Godtagbara skäl....80
Golfbana....20
Golfetikett....41
Golforganisation....13
Golfshop....95
Greensome....51
Grupp ("boll")....13

H

Handicap....14
Handicap - Spelhandicap....14
Handicap i tävling....93
Handicapregler....39
Handicapregler - WHS....14

Handicaptävling 14
Handigolf 78
Hemmaklubb 14, 21
Hole-in-one (HIO) 41
Hålplaceringar 44

I

Icke-amatör 14
Incheckning 98
Index 14
Inställd tävling 98
Integrerade föremål 42

J

Junior 14
Juridiska Nämnden 36
Juridiska Nämnden (JurN) 14

K

Kalenderårsprincipen 15
Klubb 15
Klubbens tävlingsvillkor 64
Klubbtävling 15
Kontroll av deltagare 98
Kön 15
Köpenhamnare 49

L

Lagtävlingar 52
Lokala ordningsföreskrifter 41
Lokala regler 85
Lottning – matchtävlingar 87
Lottning – slagspelstävlingar 87
Lottningsmodeller vid scratchtävlingar 88

M

Mark under arbete (MUA) 42
Matchspel 48
Matchtävlingar - särskiljning 90
Matematiska metoden 90
Maxantal slag 48
Medlemskap 20
Min Golf 15
Mixed 15
Motspelare 15
Mästerskapstecken 24

O

Official guide to the Rules of Golf 15
Officiell tid 15
Ordningsföreskrifter - lokala 41
Out of bounds 42

P

Par/bogey 49
Pliktområden 42
Pliktslag 15
Poängbogey 48
Priser 28
Priser – minnespriser 16
Priser – nyttopriser 16
Priser enligt amatörreglerna 67
Priser och beskattning i golftävlingar 61
Priser och prisutdelning 96
Prisfördelning rekommenderad 66
Prisutdelning 96, 103
Prisutdelning i förbundstävlingar 58
Pro-Am 53
Protester 37
Provisorisk green 16

R

Reducering av spelhandicap 94
Regelkommittén 35
Regelkommittén (RK) 16
Regler för golfspel 16
Regn 97
Rekommenderad prisfördelning 66
Ren idrott 30
Representation 21
Representationsklubb 16, 21
Reserv - insättande 98
Reservlista 79
Restaurang - öppettider 96
Resultat – tävlingen officiellt avslutad 84
Resultatlistor 103
Resultatredovisning 101
Resultatservice 101

Riksomfattande tävling....16
Rond ej fullföljd....100
Rondtider....65

S

Sambor....16
Score – brutto och netto....17
Scorekortsinlämning....83, 97, 100
Scramble....52
Scratchpriser i handicaptävlingar....67
Scratchtävling....17
Sjukdom - akut....100
Sjukvård....95
Slaggolf....48
Slagspel....48
Slagtävlingar - särskiljning....90
Slopesystemet....13
Slopetabell....17
Spelare – svensk/utländsk....17
Spelarkategorier....17
Spelets regler....17
Spelform....17, 48, 81
Spelhandicapmetoden....90
Spelsätt....17, 50
Sponsorer....66
Start från flera utslagsplatser....86
Starter....73
Startlistor....86
Säker golf....30
särskiljning....83
Särskiljning....90
Särspel....90

T

Tee i handicaptävlingar....82
Tee i scratchtävlingar....82
Tee i scratchtävlingar - mixed....82
Tillstånd för tävling....27
Tillverkade föremål....42
Tobak....31
Tournament Director (TD)....71
Transportmedel....17, 29
Treboll matchspel....48
Tävling – före, under, efter....92
Tävling – officiell....18
Tävling inställd....98
Tävlingar för barn....65
Tävlingar med prispengar....67
Tävlingsarrangör - hållpunkter....92
Tävlingsklass....18
Tävlingskommitténs uppgifter....62
Tävlingsledare (TL)....71
Tävlingsledning – the Committee....69
Tävlingsledning – The Committee....18
Tävlingsledningens uppgifter....69
Tävlingsplanering....63
Tävlingsprogram....63
Tävlingsrond....18
Tävlingstrappan....59
Tävlingstyp....18, 81
Tävlingsverksamhet - förslag....64
Tävlingsverksamhet på klubb....62
Tävlingsvillkor....18, 26, 75
Tävlingsvillkor - civilstånd och släktskap....78
Tävlingsvillkor - deltagare....75
Tävlingsvillkor – godkända....18
Tävlingsvillkor - handicap....77
Tävlingsvillkor - klubb....64
Tävlingsvillkor - kön....75
Tävlingsvillkor - medlemskap....77
Tävlingsvillkor - nationalitet....78
Tävlingsvillkor – rätt att delta....75
Tävlingsvillkor - spelarkategorier....76
Tävlingsvillkor - ålder....76

U

U-lottning....89
Uppvisningsspel....18
Uteblivande från tävling....80
Uteslutning....33
Utrustning - frågor....72
Uttagning....79

V, W

Vadhållning....32
Vandringspris....68
Villkor för deltagande....25

Å

Åldersgräns....28
Årsplan tävlingsplanering....63
Åska....97
Återbud....80
Åtgärdslista efter tävling....104

Åtgärdslista före tävling 98
Åtgärdslista under tävling 102

Ä

Äkta makar 18

Ö

Öppen golf 19, 25
Öppen tävling 19
Överanmälan 79
Överklaganden 37